

Math.p. 746 e

Kopie nach e. Original
der UB Basel

INVENTAIRE COMPLET
EN
ALGÈBRE
PAR
ANTOINETTE GIRARD
ET GENATIGLIER

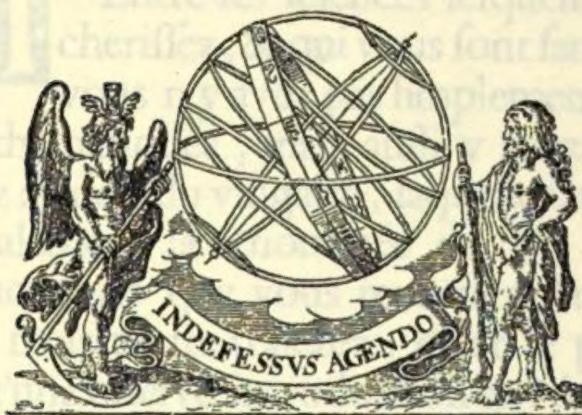
<36631825070011

<36631825070011

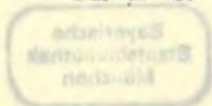
Bayer. Staatsbibliothek

Invention nouvelle
E N
L'ALGEBRE,
P A R
ALBERT GIRARD
MATHEMATICIEN.

Tant pour la solution des equations, que pour recognoistre le
nombre des solutions qu'elles reçoivent, avec plusieurs
choses qui sont nécessaires à la perfection
de ceste divine science.



A AMSTERDAM.
Chez Guillaume Iansson Blaeuw.
M. D C. XXIX.



Invention nouvelle
 EN
 L'ALGÈBRE
 PAR
 ALBERT GIRARD
 MATHÉMATICIEN.

Tant pour la théorie des équations, que pour reconnaître le
 nombre des solutions qu'elles peuvent avoir, plusieurs
 choses qui sont nouvelles à la portée
 de cette science.




A AMSTERDAM
 Chez Guillaume Jeanfon Elzevir,
 M D C X X I X

606

Bayerische
 Staatsbibliothek
 München

A M O N S I E V R
Mons^r H E N R Y de B E R G A I G N E
Capitaine d'une Compagnie de Ca-
vallerie pour Messeig^{rs} les Estats
Generaux des Provinces Unies des
Pays Bas , Receveur des contribu-
tions de Brabant au quartier de
Breda, &c.

 O N S I E V R,
Entre les sciences lesquelles vous
cherissez, & qui vous sont familiares,
vous n'y avez pas simplement rangé
les Mathematiques , mais aussi y avez fait un
progrez au delà du vulgaire , laquelle chose , &
principalement la renommée de vos vertus,
m'ont acertené que vous recevriez d'un bon
œil ces trois petits traictez , dont le premier
n'est qu'une briefve introduction en l'Arithme-
tique, mais les deux autres contiennent quel-
ques nouveautez en l'Algebre & Geometrie,

✠ 2

inco-

incogneues non seulement des modernes , mais
aussi des anciens , & n'y a autre chose qui me
poind presentement , sinon qu'elles sont un peu
trop tost sorties de ma main pour leur donner
quelque lustre , & aussi que je n'ay quelqu'autre
subject tout appresté à vous demonstrier en ef-
fect que je me repute

Monfieur,

Vostre tres-humble & tres-affectionné
serviteur

Albert Girard.

C O M.

COMPLEMENT MATHÉMATIQUE.

Les commencemens de l'Arithmetique.

PROLATION DES NOMBRES.

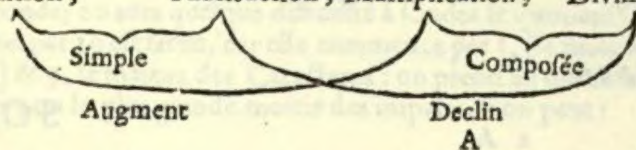
<i>Articles</i>					
Nombre	Bilion	Trilion			
Mil	Mil Bilions	Mil Trillions			
Milion	Milion de Bilions	Milion de Trillions			
Mil milion	Mil Milion de Bilions	Mil Milion de Trillions			

<i>Premiere masse</i>				<i>Seconde masse</i>				<i>Troisieme masse</i>			
M. Milion de Trillions				M. Milion de Trillions				M. Milion de Trillions			
Milion	Milion de Trilio :	M. Trilio :	Trillions	M. Milion de Trillions	Milion de Bilions	M. Bilio :	Bilions	M. Milions	Milions	Mils	Pieds
3 1 4	1 5 9 2 6 5	3 5 8	7 9 9	3 2 3 8 4 6 2 6 4	3 3 8	3 2 7	9 5 0	2 8 8			
1 4 1 4 2 1 3	5 6 2	7 7 3	0 9 5 0 4 8 8 0 1	6 8 8	7 2 4	2 0 9	6 9 8				
teffe										queue	

DES 4 CONJUGAISONS.

Les 4 Conjugaisons communes, sont,

Addition, Substraction, Multiplication, Division.



	<i>Addition</i>	<i>Soustraction</i>	<i>Multiplication</i>	<i>Division</i>
	6 Ingrédiens { & 2	subject. 6 de exacteur 2	efficient 6 fois coefficient 2	dividende 6 en diviseur 2
Facits	8 Somme Aggregat	4 Reste Difference Exces Deffaut	3 Produit	3 Quotient

A D D I T I O N.

Soient proposez plusieurs nombres parfaits, trouver leur somme.

$$\begin{array}{r}
 1 \\
 6 \\
 28 \\
 496 \\
 8128 \\
 33550336 \\
 8589869056 \\
 \hline
 8623428051 \text{ Somme}
 \end{array}
 \left. \begin{array}{l} \\ \\ \\ \\ \\ \\ \end{array} \right\} \text{Ingrédiens}$$

Demonstration pourquoy l'on retient.

$$\begin{array}{r}
 9876 \\
 543 \\
 2101 \\
 23 \\
 4567 \\
 1189 \\
 \hline
 29 \\
 27 \\
 20 \\
 16 \\
 \hline
 \text{Somme } 18299
 \end{array}$$

Commun proverbe.

Qui cognoist toutes les parties, peut
cognoistre le tout.

SOVB.

SOVBSTRACTION.

Subject 2650005800091259287
 Exacteur 84398365470688704

 Reste 2565607434620570583
 Preuve 2650005800091259287

Commun proverbe : Ayant le tout & la partie, le reste est cogneur.

MVLTIPLICATION.

3090507	Efficiens 5863247
3090	128713
-----	-----
278145630	2589741
9271521	863247
-----	6042729
Produit 9549666630	6905976
	1726494
	863247

	Produit 11111111111

5732
 13000

 17196000
 5732

 74516000

A la multiplication par des nombres qui commencent par 1 , & achevent tout en zero : il ne faut que mettre les zero à la fin du nombre qu'on veut multiplier. 28 fois 10 est 280 : Aussi 28-fois 100 ; c'est 2800.

Tout multiplicateur est nombre.

D I V I S I O N .

S'il y a plus d'une lettre au diviseur , & que la premiere soit moindre à la seconde; on aura quelque difficulté à sonder le quotient. Toutefois la division par 19 est facile, car elle commence par 1, (le moindre des Caracteres) & 9, le majeur des Caracteres : on prend au quotient la moitié des pairs , ou la plus grande moitié des impairs, si on peut :

A 2

Divisez

Divisez 4870663007 par 19, viendra 2563506843.

S'il y a des zero à la queue du diviseur, il les faut mettre à la fin, sous la queue du dividende.

Item aussi de fois qu'on escrit le diviseur, autant faut il de lettres au quotient.

Le restant doit estre moindre au diviseur.

$$\text{Divisez } \left\{ \begin{array}{l} 10355524 \\ 5177762 \\ 20711048 \\ 41422096 \end{array} \right\} \text{ par } \left\{ \begin{array}{l} 3218 \\ 1609 \\ 6436 \\ 12872 \end{array} \right\} \text{ viendra } 3218$$

Quand le diviseur commence par 1 & acheve par zero, alors, il ne faut que retrancher du dividende autant de lettres & de mesme costé, assavoir du costé droit. Divisez 3218 par 10 viendra 321 $\frac{8}{10}$, le nombre est ainsi tracé 321|8: si par 100 ainsi 32|18: & si par 1000 ainsi 3|218. &c.

Diviser par une lettre

	Divisez	79833600
par	$\left\{ \begin{array}{l} 2 \dots \dots \dots \\ 3 \dots \dots \dots \\ 4 \dots \dots \dots \\ 5 \dots \dots \dots \\ 11 \dots \dots \dots \\ 10 \dots \dots \dots \\ 9 \dots \dots \dots \\ 8 \dots \dots \dots \\ 7 \dots \dots \dots \\ 6 \dots \dots \dots \end{array} \right.$	$\left\{ \begin{array}{l} 39916800 \\ 13305600 \\ 3326400 \\ 665280 \\ 60480 \\ 6048 \\ 672 \\ 84 \\ 12 \\ 2 \end{array} \right.$

L'Addition & Soubstraction font des effects contraires, de mesme la multiplication & division.

I. PREPARATION AUX FRACTIONS.

Nombres par soy premiers sont ceux qui n'ont autre mesure que soy & l'unité.

Comme, 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, &c. Les surpassez sont par soy composez, 4, 6, 8, &c. Apres cela suit la maniere de trouver toutes les mesures d'un nombre

Nombres entr'eux premiers sont ceux qui n'ont point d'autre commune mesure que l'unité.

Comme

Comme 12 & 35: car 2, 3, 4 & 6 mesurent bien le 12, aussi 5 & 7 mesurent bien 35, mais il ny a pas de nombre autre que 1 qui mesure l'un & l'autre.

Au contraire il y a des nombres entr'eux composez, qui ont quelque commune mesure autre que l'unité :

12, 18.
Communes mesures. $\left\{ \begin{array}{l} 6 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{array} \right.$ La plus grande commune mesure est la plus exquise.

DE plusieurs nombres proposez, trouver, s'ils sont premiers entr'eux, ou composez entr'eux, & quant & quand leur grande cõmune mesure.

Soyent donnez 385 & 105: Divisez le grand par le moindre, & le diviseur par le restant, sans tenir compte du quotient en cecy, jusques à ce qu'il ne reste rien: alors le dernier diviseur sera la plus grande commune mesure, comme icy 35: lequel mesure l'un en 11 fois, l'autre en 3, & n'y en a de plus grand, qu'iceluy qui les puisse mesurer tous deux:

Notez que quand 1 est la plus grand commune mesure, les nombres donnez seront premiers entr'eux, comme 512 & 343: & sensuit de là, que lors qu'il reste 1, que les nombres seront entr'eux premiers.

Soyent autrefois plus de deux nombres donnez 385, 105, 100: La plus grande commune des deux 385, 105 est, par la precedente construction, 35. Puis la plus grande commune mesure de 35 & l'autre, qui est 100, est 5: parquoy 5 sera la plus grande commune mesure des trois nombres donnez 385. 105. 100. & ainsi en fera on de davantage.

De deux nombres donnez ou davantage, trouver leur moindre mesure.

Si les nombres sont entr'eux premiers, le moindre mesure d'iceux est leur produit. Mais si les nombres sont entr'eux composez, alors il faut trouver leur plus grande commune mesure, & faire comme sensuit

Soyent donnez 12 & 18
la plus grand com: mesure 6
2 quotient, puis mult.
Leur moindre mesure sera 36 produit.
A 3 Que

Que s'il y a plusieurs nombres donnez , il faut rejeter les mesures, ou les nombres qui sont subalternes à quelque autre , & puis de deux à deux faire comme dessus: tellement que le moindre mesure de 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, est 27720 : là où on trouve de la facilité , en effaçant deux nombres entr'eux premiers & substituant en leur lieu leur produit.

II. PREPARATION AUX ROMPVS.

Nombre Rompu tire son origine de la seule division des entiers : tellement que le nombre rompu est une division imparfaite.

Note supérieure 2 ou numérateur

Note inférieure 3 ou dénominateur

Mais les deux notes avec la ligne de separation s'appelle fraction ou rompu.

Fraction primitive est celle qui ne se peut abregier , & de qui les notes sont entr'elles premières: comme $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{6}$. Autrement la fraction seroit derivative comme $\frac{2}{4} \cdot \frac{3}{6} \cdot \frac{4}{8}$ &c. & la maniere de trouver les derivatives s'appelle amplification , qui se fait lors qu'on multiplie les notes par un mesme nombre, comme $\frac{1}{2}$, chacune multipliée par 7 viendra $\frac{7}{2}$, qui est egale en valeur à la primitive $\frac{1}{2}$. Au contraire , la maniere de trouver la primitive , s'appelle abreviation , qui se fait lors qu'on divise les notes par une commune mesure , & plus brievement par la plus grande commune mesure , comme $\frac{7}{2}$, divisant les notes par 7 viendra $\frac{1}{2}$; qui vaut autant que $\frac{1}{2}$.

Fraction propre, est celle qui est moindre à l'unité, ce qui se remarque lors que le numérateur est moindre au dénominateur , comme $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3}$ &c. mais l'impropre est au contraire , assavoir $\frac{3}{2} \cdot \frac{4}{3} \cdot \frac{5}{4}$ &c. Quant à l'unité divisée , l'egalité des notes la fait cognoistre $\frac{1}{2} \cdot \frac{2}{2} \cdot \frac{3}{3} \cdot \frac{4}{4} \cdot \frac{5}{5}$ &c. Les nombres entiers, se mettent commodément en fraction impropre, en mettant l'unité pour dénominateur $\frac{6}{1}$ vaut 6, $\frac{7}{1}$ vaut 7 &c. Les entiers joints avec les fractions se changent aussi en fraction impropre; comme $2\frac{1}{2}$, disant 4 fois 2 sont 8 & 3 font 11, pour numérateur , prenant le mesme dénominateur 4 ainsi $\frac{11}{4}$ qui vaut $2\frac{3}{4}$.

Au contraire, ayant une fraction impropre, on en peut demesler les entiers des fractions, s'il y en a comme $\frac{11}{4}$: car puis que les fractions ne sont que divisions imparfaites , il faut faire la division ordinaire ; viendra $2\frac{3}{4}$ egal à $\frac{11}{4}$.

CON-

CONVINGAISONS DES FRACTIONS.

EN l'addition & soustraction des fractiōs il y a de la facilité, lors que les denominations sont de mēme, car alors les numerateurs operent seulement : mais quand les denominations sont differentes, on fera comme sensuit.

Soyent propolez $\frac{1}{7}$ & $\frac{1}{7}$

Addition

10	22	12
<hr/>		
2		4
<hr/>		
3		5
<hr/>		
15		

Somme $\frac{11}{17}$
ou $1\frac{7}{17}$

Car $\frac{1}{2}$ & $\frac{1}{4}$ sont mis en mesme denomination, assavoir $\frac{1}{2}$ & $\frac{1}{4}$.

Or quand on voudra adjoûter plusieurs fractions, on trouvera le moindre mesure de tous les denominateurs, comme icy 60, pour estre puis apres la commune denomination, puis adjoûter les numerateurs trouvez.

60	
$\frac{2}{3}$	40
$\frac{5}{6}$	50
$\frac{2}{5}$	24
$\frac{3}{4}$	45
$\frac{5}{12}$	$\frac{25}{180}$

Somme $\frac{11}{12}$ ou $3\frac{1}{12}$

En la multiplication & division , on n'observe pas la la similitude des denominateurs ; que s'il y a des entiers & fractions , on les remet en fraction impropre ; s'il y a des entiers d'un costé sans fraction , on les remet en fraction , posant 1 pour nominateur , comme il a esté dit. Item en la multiplication on fait des paralleles ; ainsi que si on multiplie $\frac{2}{3}$ par $\frac{4}{5}$ viendra $\frac{8}{15}$. Notez qu'en la multiplication & division , on abrege bien deux nombres qui ne sont pas en mesme ligne (ces lignes sont les paralleles

les de la multiplication , ou la croix de bourgoigné en la division :) la division se fait donc par la croix aussi bien que l'addition & soustraction ; posant les nombres de solution sur le dividende , & non pas sur le diviseur. Divisez $\frac{1}{2}$ par $\frac{1}{4}$ viendra $\frac{1}{2} \div \frac{1}{4} = \frac{2}{2} = 1$ ou $\frac{4}{2} = 2$, car on divise bien un petit par un grand.

Ces lignes dont il a esté dit, sont croisées és trois conjugaisons , & sont paralleles en la multiplication ; elles servent à monstrier quels nombres il faut multiplier ensemble.

De la REGLE DE TROIS.

La regle de trois sert à trouver le 4^e proportionel. Ordinairement on met les nōbres homologues aux deux extremités, & doivent estre de mesme nom : Il faut multiplier les deux derniers ensemble, le produit se doit diviser par le premier, alors le quotient est de mesme nom que celui du milieu. Si 3 aunes valent 4 francs, combien vaudront 17 aunes ? viendra $22\frac{1}{3}$ francs, car 4 fois 17 sont 68, lequel divisé par 3, viendra $22\frac{1}{3}$ francs. Touchant ces fractions , si on les veut remettre en monnoye les $\frac{1}{3}$ francs, c'est à dire 2 francs qu'il faut diviser par 3 : Il faut bien noter l'habitude du premier au troisieme, afin de distinguer la regle de trois directe, de la rebourse : on met le nombre de question à la fin , c'est à dire au 3^e lieu , & son homologue au premier, tant en la directe, qu'en la rebourse : mais en la directe , si le premier est moindre au troisieme, le second sera moindre au requis ; si majeur, majeur : ce qui n'est pas ainsi en la rebourse. Or en la rebourse on opere tout au rebours de la directe ; car on multiplie les deux premiers , & puis on divise le produit par le dernier : Si dans une forteresse , il y a des vivres pour 300 hommes 16 mois de long ; combien pour 100 hommes ?

$$\begin{array}{r}
 300 \text{ hommes en } 16 \text{ mois combien } 100 \text{ hommes ?} \\
 16 \\
 \hline
 48 \overline{) 100}
 \end{array}$$

Viendra 48 mois.

Fin de l'introduction de l'Arithmetique.

Des

Des Caractères des puissances & racines.

Combien que les marques ②, ③, ④ &c. denotent les puissances, secondes, tierces, quartes, c'est à dire quarées, cubes, quaré-quarées &c. lesquelles on a fait servir seulement entieres, mais estant rompues le numerateur est la puissance, & le denominateur la racine, comme ② $\frac{1}{2}$ 49, le 3 signifie la puissance cubique, & 2 la racine quarée; qu'on peut prononcer la puissance tierce de la racine seconde de 49, & communement le cube de la racine de 49, ou ce qui est tout un, la racine quarée du cube de 49, car c'est toujours 343.

Notez que quand le Caractere precede le nombre, alors la signification est definie, comme cy dessus la valeur estoit 343 precisement & nul autre nombre, mais quand le caractere suit le nombre, alors la signification est indefinie, car qu'est-ce que 18 ②, ce n'est qu'un adjectif qui ne signifie rien de complet qu'en comparaison; je dis en comparaison, comme si on disoit de quelque nombre que les 18 ② valent les 108 ①, alors ledit nombre est determiné & ne pourra estre autre chose que 6: toutefois le ⑥ est de signification finie, suivant un nombre, comme 18 ⑥ est 18 precisement, car c'est 18 nullement indefiny; quant à ① 18, c'est le mesme que 18 ① car ils s'accordent là.

Or pource que $\sqrt{}$ est en usage, on le pourra prendre au lieu de ② $\frac{1}{2}$ à cause aussi de la facilité, signifiant racine seconde, ou racine quarée; que si on veut poursuivre la progression on pourra au lieu de $\sqrt{}$ marquer $\sqrt[3]{}$; & pour la racine cubique, ou tierce, ainsi $\sqrt[4]{}$ ou bien ④ $\frac{1}{4}$, ou biē α , ce qui peut estre au choix, mais pour en dire mon opinion les fractions sont plus expressees & plus propres à exprimer en perfection, & $\sqrt[3]{}$ plus faciles & expedientes, comme $\sqrt[5]{32}$ est à dire la racine quinte de 32, & est 2. Quoy que ce soit l'un & l'autre sont faciles à comprendre, mais $\sqrt{}$ & α sont pris pour facilité.

Des Caracteres de Conjonctions & Disjonctions, appelez signes.

Le signe + s'appelle *plus*, vaut autant à dire que &, ou bien *encore*, mais — ou ÷ signifie *moins*, en telle sorte qu'on dit 3 francs moins 5 sous, d'avantage = signifie difference entre les quantitez où il se treuve.

D'avantage voicy deux nouveaux caracteres qui sont necessaires, & viendront dorenavant en usage, assavoir

ff | plus que
§ | moins que

Touchant les lettres de l'Alphabet au lieu des nombres : soit A & aussi B deux grandeurs : la somme est $A + B$, leur difference est $A - B$, (ou bien si A est majeur on dira que c'est $A - B$) leur produit est AB , mais divisant A par B viendra $\frac{A}{B}$ comme es fractions : les voyelles se posent pour les choses incognues.

Les 4 Conjugaisons des signes + & —

Addition.

Aux signes	{	semblables dissemblables		prenés la		somme		avec le signe		Commun du majeur nombre.
						difference				

$$\begin{array}{r}
 3 + 11 + 28 - 13 - 5 - 6 + 3 + 5 \\
 - 5 - 4 - 40 + 19 + 17 - 7 + 8 - 5 \\
 \hline
 - 2 + 7 - 12 + 6 + 12 - 13 + 11
 \end{array}$$

Notez que le signe precede le nombre, & que pour brieveté on ne fait nulle marque devant le premier lors qu'il doit avoir +.

Soubstraction des signes + & —

Changez les signes de l'exacteur, & suivez la regle donnée en l'additiō.

Soit proposée ceste soubstraction.

l'exacteur. $\begin{array}{r}
 7 + 31 - 17 + 4 - 8 - 5 + 1 - 10 + 9 \\
 7 + 10 - 6 + 9 - 12 + 7 - 6 + 3 - 7
 \end{array}$

Changez seulement les signes de l'exacteur ainsi & suivez la regle de l'addition.

$$\begin{array}{r}
 7 + 31 - 17 + 4 - 8 - 5 + 1 - 10 + 9 \\
 - 7 - 10 + 6 - 9 + 12 - 7 + 6 - 3 + 7 \\
 \hline
 + 21 - 11 - 5 + 4 - 12 + 7 - 13 + 16 \text{ pour le requis.} \\
 \text{Autre}
 \end{array}$$

Autre regle pour la soubstraction.

aux signes { semblables }prenez la { difference } avec le signe { commun } si l'ordre est { droit ;
 { dissemblables } { somme } { contraire d'enhaut. } renversé.

$$\begin{array}{r} 20-6+12-3-2+3 \\ 12-2+15-8+4-8 \\ \hline 8-4-3+5-6+11 \end{array} \text{ pour le requis.}$$

Multiplication des signes + & —

le multiplicateur estant { + }prenez les signes { d'enhaut
 { — } { contraire d'enhaut.

$$\begin{array}{r} 5+3-9+12+5-17-30 \\ \hline -15-9+27-36-15+51+90 \\ \hline 20+12-36+48+20-68-120 \\ \hline \text{produit. } 20-3-45+75-16-83-69+90 \end{array}$$

Division des signes + & —

On sçait que la division n'est autre chose que le mélange de la multiplication & soubstraction, car il faut oster du dividende le produit du diviseur & quotient, ce qui pourroit suffire sans en donner autre exemple, joint que les divisions ne sont si frequentes en l'algebre, sinon que quand il ny reste rien, toutesfois voicy la maniere commet on fait ceste division.

Pour donner au quotient son signe competant, s'ensuit la regle commune tant en la multiplication qu'en la division.

Considerant le dividende & { semblables }prenez { + } pour le
 diviseur, alors es signes { dissemblables } { — } quotient.

Ayant ja un nombre avec son signe au quotient, le reste est facile; que si on veut achever comme s'ensuit, je le trouve plus aisé, c'est que multipliant à part le diviseur par le quotient (changeant le signe dudit quotient aussi à part) alors il faudra adjouster le produit avec le dividende, escrivant ce qui vient au dessus du dividende : & pour un exemple soit

B. 2 pris

pris pour dividende le produit de la multiplication precedente

$20-3-45+75-16-83-69+90$ lequel divisé par

$5+3-9+12+5-17-30$:

alors il viendra au quotient $4-3$ sans rien rester à la fin : On fait bien deux signes consecutifs, mais rarement comme $+ - 3$ qui vaut $- 3$: car le $+$ antecedant n'altere en rien, mais bien le $-$ antecedant, car il contrarie le suivant.

Voilà touchant la Conjugaison des signes, & ce qu'il y a des nombres aupres, n'est que pour plus grand esclarcissement, car ils ne servent qu'aux choses diverses qu'on ne veut mesler: quant à l'extraction de la racine quarrée, on ne l'extrait que du $+$: exemple, soit $+9$, la racine est $+3$ ou bien -3 : mais la racine de -9 est indicible, & n'est ny $+$ ny $-$ en la racine, & de la racine Cubicque alors $+$ prend $+$, & $-$ prend $-$: car la racine Cubicque de $+27$ est $+3$: mais de -27 est -3 : la raison se voit en la generation des quarez & Cubes, &c.

De la Multiplication & Division des radicaux.

Il faut eslever les nombres donnez esgalement jusques à ce qu'ils soyent de mesme nature, puis operant avec ces nombres eslevez, selon la question, on abaissera le facit autant qu'on avoit eslevé les donnez, pour le requis:

Exemple en Multiplication.

Soit à multiplier $\sqrt{3}$ & $\sqrt{5}$; je les esleve tous deux jusques à la seconde quantité, viendront 3 & 5 leur produit (pource qu'on requiert le produit) est 15 , lequel il faut deprimer, prenant la racine de seconde quantité (ou racine quarrée) & viendra $\sqrt{15}$ pour le produit requis:

Multipliez $\sqrt{5}$ par 3 : leurs quarez sont 5 & 9 , dont le produit est 45 , alors la racine est le produit requis, qui est $\sqrt{45}$: De mesme multipliez $\sqrt{20}$, par $\alpha 3$, j'esleve l'un & l'autre esgalement, jusques à la sexte quantité, viendront 8000 , & 9 , (car le quarré de $\sqrt{20}$ est 20 , son Cube est 8000 , aussi le Cube de $\alpha 3$, est 3 , son quarré est 9) leur produit est 72000 , la racine quarrée de racine Cubicque est $\sqrt{\alpha 72000}$, pour le produit requis, & ainsi des autres.

Multipliez

Multipliez	$\sqrt{3}$	par	$\sqrt{5}$	viendra	$\sqrt{15}$
	$\sqrt{3}$		$\sqrt{12}$		$\sqrt{36}$, ou bien 6
	$\sqrt{5}$		6		$\sqrt{180}$
	$\alpha 4$		$\alpha 16$		$\alpha 64$, ou 4
	$\sqrt{5}$		$\alpha 4$		$(\frac{1}{5}) 2000$
	$\omega 2$		$\omega 8$		$\omega 16$, ou 2.

Il y a de la facilité en la pratique, en ce qu'au lieu de les eslever, on les interprete tellement, qu'ils soyent de mesme espee & marque, alors leur produit a mesme marque : & ainsi $(\frac{1}{2})8$ par $(\frac{1}{3})9$ viendra $(\frac{1}{6})41472$:

La division se fait de mesme, car divisant $\sqrt{32}$ par $\sqrt{8}$ viendra $\sqrt{4}$ ou 2: pour avoir des exemples divisez, le produit cy dessus par l'un des efficients viendra l'autre.

Preparation à l'Addition & Soubstraction des Radicaux.

I.

Reconnoître si deux Radicaux sont Commensurables, ou non.

Les vulgaires & radicaux sont tousiours incommensurables, pourtant cest-ce que la proposition ne parle que des Radicaux soyent donnez $\sqrt{2}$ & $\sqrt{18}$: si leur quotient (divisant l'un par l'autre) est inexplicable, en nombre vulgaire, ils seront incommensurables; mais estant expliquable, comme icy, ils seront commensurables; car divisant le grand par le moindre, viendra $\sqrt{9}$, qui est expliquable 3. Ou bien si on divise le moindre par le grand, viendra $\sqrt{\frac{1}{9}}$, qui est aussi expliquable $\frac{1}{3}$: De mesme $\sqrt{8}$ & $\sqrt{18}$ sont commensurables, leur quotient est $\sqrt{\frac{2}{9}}$ ou $\frac{1}{3}$: ou bien leur moindre quotient sera $\sqrt{\frac{4}{9}}$ ou $\frac{2}{3}$: De mesme $\sqrt{3}$ & $\sqrt{12}$ seront commensurables; aussi $\sqrt{\frac{1}{2}}$ & $\sqrt{\frac{1}{8}}$, mais non pas $\sqrt{2}$ & $\sqrt{6}$, car leur quotient majeur $\sqrt{3}$ est inexplicable en nombre vulgaire, ou bien leur moindre quotient $\sqrt{\frac{1}{3}}$ est aussi inexplicable; Or si l'un quotient est expliquable, aussi sera l'autre; si non, l'autre ne le sera non plus.

I I.

Reconnoître lequel est le majeur de deux nombres proposez.

NOtez qu'on appelle *un nombre* tant les radicaux simples, comme est $\sqrt{2}$, ou $\sqrt{5071}$, que les multinomes, comme les binomes $2 + \sqrt{5}$,

item $7 - \sqrt{48}$, item $\sqrt{26} - 5$, comme les trinomes $4 + \sqrt{2} - \sqrt{17}$, & autres multinomes, car ce qui est lié par les signes soit $+$ soit $-$ ne font qu'un nombre.

Soyent donnez	$4 + \sqrt{2}$	$ 8\sqrt{29}$
ostons $\sqrt{2}$ de chacun, restera	4	$ 8\sqrt{29} - \sqrt{2}$
leurs quarrez	16	$ 31 - \sqrt{232}$
ajouſtons $\sqrt{232}$ & ostons 16 , viendra $\sqrt{232}$	15	
leurs quarrez	232	225

Et puis que 232 est majeur à 225 , je conclud que $4 + \sqrt{2}$ sera majeur à $\sqrt{29}$, car qui à chose inefgale adjouſte chose efgale, ou oste chose efgale, le majeur demeure toujours le majeur, & le moindre le moindre.

De meſme 2 sera trouvé eſtre moindre que $\sqrt{3} + \sqrt{\text{bin. } 7 - \sqrt{47}}$. Car oſtez de part & d'autre $\sqrt{3}$; alors d'un coſté restera $2 - \sqrt{3}$, & de l'autre $\sqrt{7 - \sqrt{47}}$, leurs quarrez seront $7 - \sqrt{48}$, & $7 - \sqrt{47}$; or $7 - \sqrt{48}$ est moindre que $7 - \sqrt{47}$; donc &c.

I I I.

Tout quotient $+ 1$ multiplié par le diviſeur, le produit ſera eſgal à la ſomme du dividende & diviſeur, mais tout quotient $- 1$ multiplié par le diviſeur, le produit eſt eſgal à l'excez du dividende ſur le diviſeur.

SOit 20 le dividende, & 2 le diviſeur, alors le quotient $+ 1$ ſera 11 , leſquel multiplié par le diviſeur 2 , le produit ſera 22 , eſgal à la ſomme de 20 & 2 .

Mais le quotient moins 1 ſera 9 , leſquel multiplié par le diviſeur 2 , le produit 18 ſera eſgal à l'excez de 20 ſur 2 .

I I I I.

LEs choses heterogenes, ou de diverſe nature, ne ſe doivent meſler; ainſi le bois & le ſer ne ſe meſſent pas, en la geometrie les lignes avec les ſuperfices n'entrent point en comparaiſon, auſſi en nombre (& non pas en geometrie) les nombres incommenſurables ne ſe peuvent meſſer, ny par addition, ny ſouſtraction; car adjouſtez 2 avec $\sqrt{3}$, viendra $2 + \sqrt{3}$; oſtez $\sqrt{3}$ de 2 , restera $2 - \sqrt{3}$: c'eſt quaſi comme qui diroit, adjouſtez 2 francs avec 3 ſols, il ne faut pas dire 2 & 3 font 5 , mais bien la ſomme ſera

sera 2 francs & 3 sols, &c. il y a bien des choses diverses qui se peuvent adjouster, comme qui adjousteroit 5 hommes, 3 femmes, & 4 enfans, on pourra dire que la somme est 12 personnes : De mesme 6 bœufs, 8 moutons, & 2 chameaux, sont 16 animaux ; car alors il faut donner à la somme un nom du genre plus pres qui comprend telles especes, mais icy nous ne pouvons dire que ce soyent choses heterogenes, car 2 & $\sqrt{5}$ peuvent estre dits de choses homogenes, comme ligne & ligne ; ou angle & angle, &c. mais il y a cela seulement que les nombres sont incommensurables.

Addition des Radicaux.

I. Des Incommensurables.

Soyent $\sqrt{2}$ & $\sqrt{3}$ radicaux, lesquels pource qu'ils sont incommensurables, leur somme sera $\sqrt{2} + \sqrt{3}$: de mesme 5 & $\sqrt{7}$, font ensemble 5 + $\sqrt{7}$.

II. Des Commensurables.

Soyent $\sqrt{2}$ & $\sqrt{18}$ Radicaux a adjouster.

$$\begin{array}{r} \sqrt{18} \mid \sqrt{9}, \text{ ou bien } 3 \\ \sqrt{2} \mid \\ \hline \phantom{\sqrt{18} \mid} + 1 \\ \phantom{\sqrt{18} \mid} 4, \text{ ou bien } \sqrt{16} \\ \hline \phantom{\sqrt{18} \mid} \phantom{4, \text{ ou bien }} \sqrt{2} \end{array}$$

$\sqrt{32}$ pour la somme requise,

De mesme $\sqrt{3}$ & $\sqrt{48}$ feront ensemble $\sqrt{75}$: aussi $\sqrt{7}$ & $\sqrt{7}$ feront $\sqrt{28}$, item $\sqrt{5}$ & $\sqrt{5}$, & $\sqrt{5}$ feront $\sqrt{45}$: car on pourroit faire ceste addition en multipliant $\sqrt{5}$ par 3 (qui est $\sqrt{9}$) & viendra $\sqrt{45}$, comme dit est.

Adjoustez $\sqrt{18}$ & $\sqrt{8}$: leur quotient sera $\sqrt{\frac{18}{8}}$, ou $\sqrt{\frac{9}{4}}$, qui s'explique $\frac{3}{2}$, auquel adjouste 1, viendra $\frac{5}{2}$, qui vaut $\sqrt{\frac{25}{4}}$, lequel multiplié par le diviseur $\sqrt{8}$, viendra $\sqrt{50}$, pour la somme requise : de mesme adjoustez $\sqrt{12}$, & $\sqrt{52}$, viendra $\sqrt{128}$. Mais quand on vouldra éviter telles fractions, on pourra suivre ceste regle de la 4^e proposition du deuxiesme des Elemens d'Euclides,

Soit

Soit a adjouster $\sqrt{18}$ & $\sqrt{8}$.

Leur double produit est 24

La somme de leurs quarez 26

font 50
la $\sqrt{}$ est $\sqrt{50}$ pour la somme requise.

Soustraction des Radicaux.

I. Des Incommensurables.

Ostez $\sqrt{3}$ de $\sqrt{6}$, restera $\sqrt{6} - \sqrt{3}$: ostez 2 de $\sqrt{5}$, restera $\sqrt{5} - 2$: que si on disoit, ostez 7 de $\sqrt{48}$, il seroit impossible: car $\sqrt{48}$ est moins que 7, toutesfois la solution est $\sqrt{48} - 7$.

I I. Des Commensurables.

Quand les radicaux sont commensurables, il faut faire comme en l'addition, horsmis que là on adjouste l'unité, & icy il en faut oster l'unité.

Ostez $\sqrt{10}$ de $\sqrt{90}$: divisez premierement le grand par le moindre.

$$\begin{array}{r}
 \sqrt{90} \bigg| \text{quotient } \sqrt{9}, \text{ ou bien } 3 \\
 \sqrt{10} \bigg| \begin{array}{r} \text{---} 1 \\ \text{---} 2 \text{ qui vaut } \sqrt{4} \\ \hline \sqrt{10} \end{array} \\
 \hline
 \sqrt{40} \text{ pour le residu requis.}
 \end{array}$$

Item ostez $\sqrt{8}$ de $\sqrt{50}$: leur quotient est $\sqrt{\frac{5}{2}}$, ou $\sqrt{\frac{11}{2}}$, qui vaut $\frac{1}{2}$, ostez en l'unité restera $\frac{1}{2}$, qui vaut $\sqrt{\frac{2}{2}}$, lequel multiplié par le diviseur $\sqrt{8}$, viendra $\sqrt{18}$ pour le residu requis ; de mesme ostez $\sqrt{1\frac{1}{2}}$ de $\sqrt{12\frac{1}{2}}$, restera $\sqrt{5\frac{1}{2}}$. Pour éviter les fractions on fera comme s'en suit: pour oster $\sqrt{8}$ de $\sqrt{18}$. la somme des quarez 26, leur double produit 24, reste 2, sa $\sqrt{}$ est $\sqrt{2}$, pour le reste requis.

Et à fin de donner matiere d'exercice aux apprentifs, je mettray la Table suivante seulement pour l'addition, car qui sçaura l'addition, entendra aussi bien la soustraction.

adjoustez

$$\text{adjoustez } \left\{ \begin{array}{l} 2 \\ 3 - \sqrt{2} \\ \sqrt{5} + \sqrt{3} \\ \sqrt{2} + \sqrt{3} \\ \sqrt{2} + \sqrt{7} \\ \alpha 16 \\ \alpha (2 + \sqrt{2}) \end{array} \right\} \text{ avec } \left\{ \begin{array}{l} \sqrt{3} \\ \sqrt{18} \\ \sqrt{27} - \sqrt{20} \\ \sqrt{50} + \sqrt{1875} \\ \sqrt{10} \\ \alpha 54 \\ \alpha (54 + \sqrt{1458}) \end{array} \right\} \text{ fait } \left\{ \begin{array}{l} 2 + \sqrt{3} \\ 3 + \sqrt{8} \\ \sqrt{48} - \sqrt{5} \\ \sqrt{72} + \sqrt{3888} \\ \sqrt{10} + \sqrt{2 + \sqrt{7}} \\ \alpha 250 \\ \alpha (128 + \sqrt{8192}) \end{array} \right\}$$

Touchant la division des multinomes radicaux, soit à diviser $35 + \sqrt{588}$ par $5 + \sqrt{12}$: on les disposera comme il faut, le diviseur sous le dividende; disant combien de 5 en 35, il y a 7 fois; donc 7 fois 5 sont 35, de 35 reste rien; puis 7 fois $\sqrt{12}$ est $\sqrt{588}$, de $\sqrt{588}$ reste rien: ainsi que le quotient est 7: mais quand la division ne succede pas sans rester, comme si on veut diviser $30 + \sqrt{720}$ par $3 + \sqrt{5}$, en faisant comme devant, combien de 3 en 30? il y a 10 fois; donc 10 fois 3 sont 30, de 30 reste rien; puis 10 fois $\sqrt{5}$ sont $\sqrt{500}$, lesquels ostez de $\sqrt{720}$, reste $\sqrt{20}$ [il ne faut estre esmerveillé qu'ostant $\sqrt{500}$ de $\sqrt{720}$, il ne reste que $\sqrt{20}$, car voyez la soubstraction cy devant] donc le quotient seroit $10 \frac{\sqrt{20}}{3 + \sqrt{5}}$ que si on amplifie la fraction par $3 - \sqrt{5}$ (binome disjoint correspondant au nominateur conjoint) on aura $10 + \sqrt{11\frac{1}{3}} - 2\frac{1}{3}$ c'est $7\frac{1}{3} + \sqrt{33\frac{1}{3}}$ pour le quotient requis.

Autrement on pouvoit d'abord amplifier les nombres donnez (car on les peut amplifier ou abreger comme on voudra, comme les nottes des rompus) par un nombre qui correspond au diviseur, comme icy par $3 - \sqrt{5}$, à fin que le diviseur soit simple nom, alors on aura $30 + \sqrt{180}$ à diviser par 4 (au lieu de $30 + \sqrt{720}$ par $3 + \sqrt{5}$) viendra comme devant: & ainsi des autres.

$$\begin{array}{l|l|l} \begin{array}{l} \sqrt{8} + \sqrt{6} \\ 18 \\ \sqrt{8} + \sqrt{6} \\ 10 + \sqrt{8} \\ \sqrt{72} + \sqrt{12} \\ \sqrt{32} + \sqrt{27} + 5 + \sqrt{6} \end{array} & \begin{array}{l} 2 + \sqrt{2} \\ 4 + \sqrt{7} \\ \sqrt{8} + \sqrt{6} - 2 - \sqrt{3} \\ 2 + \sqrt{2} \\ \sqrt{6} + \sqrt{3} \\ 1 + \sqrt{2} + \sqrt{3} \end{array} & \begin{array}{l} \sqrt{8} + \sqrt{6} - 2 - \sqrt{3} \\ 8 - \sqrt{28} \\ 2 + \sqrt{2} \\ 8 - \sqrt{18} \\ \sqrt{48} + \sqrt{8} - \sqrt{24} - 2 \\ 3 + \sqrt{2} \end{array} \\ \text{Divise} & \text{par} & \text{viendra} \end{array}$$

Soit à diviser $\sqrt{32} + \sqrt{27} + 5 + \sqrt{6}$ par $1 + \sqrt{2} + \sqrt{3}$: multipliez l'un & l'autre par le correspondant trinomie du diviseur qui est $1 - \sqrt{2} + \sqrt{3}$ ou $-1 + \sqrt{2} + \sqrt{3}$ ou $1 + \sqrt{2} - \sqrt{3}$ (tellement que ce soit quelque chose

se n'importe, or $\sqrt{3} - \sqrt{2} + 1$ est moins que rien, toutesfois on ne delaisseroit d'en venir à bout, car multipliant l'un & l'autre on aura $12 - \sqrt{32} - \sqrt{48} - \sqrt{24} - \sqrt{96}$ & diviseur $4 - \sqrt{24}$ lesquels autrefois multipliez par le correspondant du diviseur $4 + \sqrt{24}$, on aura un simple diviseur: mais quand il est possible comme icy, j'aymerois mieux prendre $1 + \sqrt{2} - \sqrt{3}$, pour amplifier les donnez, car de premier abord j'auray un nombre simple pour diviseur assavoir $\sqrt{8}$, & pour dividende $4 + \sqrt{72}$, donc le quotient sera $\sqrt{2} + 3$: notez que quand on multiplie $\sqrt{32} + \sqrt{27} + 5 + \sqrt{6}$ par $1 + \sqrt{2} - \sqrt{3}$, alors il y a trois nombres communs $8 + 5 - 9$, qui valent 4; & puis $\sqrt{27} + \sqrt{12} - \sqrt{75}$, qui n'est rien, non plus que $\sqrt{54} + \sqrt{6} - \sqrt{96}$, mais $\sqrt{50} + \sqrt{32} - \sqrt{18}$, vaut $\sqrt{72}$, comme en l'addition & soustraction precedente.

Notez aussi que plusieurs trinomes se peuvent multiplier par des nombres faciles à trouver, ainsi que leur produit soit nombre simple: comme quand le carré de l'un est esgal aux carrés des deux autres, exemple $\sqrt{2} + 3 + \sqrt{11}$, icy le carré de 11 est esgal aux carrés de $\sqrt{2}$ & de 3, iceluy $\sqrt{11}$ ayant d'un costé plus on prendra un moins s'il est possible, autrement on changera les deux autres comme icy.

$$\begin{array}{r} \sqrt{2} + 3 + \sqrt{11} \\ \sqrt{2} + 3 - \sqrt{11} \\ \hline \text{produit} \quad \sqrt{72} \end{array} \qquad \begin{array}{r} 5 - \sqrt{2} + \sqrt{17} \\ -5 + \sqrt{2} + \sqrt{17} \\ \hline \text{produit} \quad \sqrt{200} \end{array}$$

Car alors le produit, est le double produit des deux moindres nombres. aucune fois il y a un quadrinome, & trinome qui produisent un simple nombre, comme $\sqrt{80} + \sqrt{108} - \sqrt{150} - \sqrt{10}$, & $3 + \sqrt{5} + \sqrt{10}$, car leur produit est 28 seulement; puis que $20 + 18 - 10$ est 28: & $\sqrt{800} - \sqrt{450} - \sqrt{50}$ n'est rien, ny non plus $\sqrt{540} + \sqrt{240} - \sqrt{150}$, ny aussi $\sqrt{1080} - \sqrt{750} - \sqrt{30}$.

De l'extraction des Racines des multinomes Radicaux.

Et premierement de l'extraction de la racine quarrée des binomes.

Tout ainsi qu'à l'extraction de la racine quarrée des nombres on pourroit dire que la racine quarrée de 25 est $\sqrt{25}$, mais à cause qu'on la peut expliquer quelquefois comme icy 5, & aucune fois non justement, comme la racine quarrée de 3 est $\sqrt{3}$, ainsi aussi és binomes la racine

cine quarrée de $7 + \sqrt{48}$, est $\sqrt{7 + \sqrt{48}}$ mais on la peut expliquer plus clairement, assavoir $2 + \sqrt{3}$; & aucunefois non pas si clairement comme la racine quarrée de $3 + \sqrt{7}$, est $\sqrt{3 + \sqrt{7}}$ or Euclides décrit 6 especes de binomes conjoincts par $+$ comme dessus, & 6 binomes disjoincts par $-$: dont les trois premiers tant des conjoincts que disjoincts, reçoivent racine.

Regle generale pour extraire la $\sqrt{}$ des binomes.

Soit donné $7 + \sqrt{48}$ il faut trouver sa racine.

quarrez des noms	$\begin{matrix} 49 \\ 48 \end{matrix}$
difference	1
sa racine quarrée	1
Conjuguee avec le majeur nom	7
Donne somme, & difference,	8 & 6
Les moitez	4 & 3
La $\sqrt{}$ de chacun est	2 & $\sqrt{3}$

Lesquels liez avec le mesme signe donné $2 + \sqrt{3}$ fera la racine requise. Tellement que la $\sqrt{}$ du binome disjoinct $7 - \sqrt{48}$ fera $2 - \sqrt{3}$, & ainsi des autres: comme la $\sqrt{}$ du binome conjoinct $6 + \sqrt{32}$ fera $2 + \sqrt{32}$: item la racine quarrée du binome $\sqrt{18 + 4}$ fera $\sqrt{8} + \sqrt{2}$: finalement la racine quarrée de $\sqrt{80 + 60}$ est $\sqrt{45} + \sqrt{5}$.

Mais de ceux lesquels on ne peut pas reüssir comme dessus sans commettre petition de principe on fera comme s'ensuit: la racine quarrée de $5 + \sqrt{12}$, c'est $\sqrt{\text{binomie } 5 + \sqrt{12}}$, ou ainsi marqué $\sqrt{5 + \sqrt{12}}$ que si on se veut servir de la reigle precedente, en commettant la petition de principe, on dira que c'est,

$$\sqrt{2\frac{1}{2} + \sqrt{3\frac{1}{2}}} + \sqrt{2\frac{1}{2} - \sqrt{3\frac{1}{2}}}$$

lequel vaut autant que $\sqrt{5 + \sqrt{12}}$

Semblablement $\sqrt{5 - \sqrt{12}}$ vaudra $\sqrt{2\frac{1}{2} + \sqrt{3\frac{1}{2}}} - \sqrt{2\frac{1}{2} - \sqrt{3\frac{1}{2}}}$

Touchant donc la racine des binomes, il faut sçavoir, comme il a esté dit, qu'il n'y en a que de trois sortes, desquelles on puisse proprement extraire la racine, (j'appelle binome tant conjoint par $+$ que disjoint par $-$, & ce qui se dit de l'un se peut entendre de l'autre:) assavoir binome premier, second & troisieme; mais des 4, 5, & 6^e binomes, on ne peut pas l'extraire sans plus grand inconvenient.

Or la racine de binome premier, est binome.

$\sqrt{}$ de binome deuxiesme est bimedialle premiere.

$\sqrt{}$ de binome troisiemesme est bimedialle seconde.

Voila tout, il est vray que des six, qu'Euclide appelle Binome, bimedialle tant premiere que seconde, Ligne majeure. Ligne pouvant un rationel & un medial, & finalement de la ligne pouvant deux mediaux: le quarré-quarré d'une chacune est binome premier: & ainsi des residus ou dis-joints.

Le binome premier multiplié par un nombre absolu ou commun fera un binome premier: comme $3 + \sqrt{5}$ par 2, fait $6 + \sqrt{20}$.

Le binome premier multiplié par un simple radical, tel que le moindre nom du produit soit absolu, ledit produit sera binome deuxiesme, comme $3 + \sqrt{5}$ multiplié par $\sqrt{20}$, viendra $\sqrt{180} + 10$ binome second.

Le binome premier multiplié par un simple radical, tel que le moindre nom soit encor radical (c'est à dire tous deux) ledit produit sera binome troisiemesme: comme $3 + \sqrt{5}$ par $\sqrt{3}$, viendra $\sqrt{27} + \sqrt{15}$ binome troisiemesme.

Or binome premier, est lors que le majeur nom est absolu, & la difference des quarrés des deux noms est aussi quarré: comme $5 + \sqrt{21}$ est binome premier; la difference des quarrés 25 & 21 est 4, qui est aussi quarré.

La ligne majeure est admirable en cela, que le majeur nom est aussi une ligne majeur, & le moindre nom est une ligne appelée mineur, & ainsi à l'infy: de mesme de la mineur.

Finalement la racine quarrée des multinomes se pourra faire suyvant la maniere dont les autres auteurs se sont servy; ce que j'eusse mis icy, n'eust esté pour éviter prolixité, & aussi pource que je n'ay rien cherché de commode là dessus, n'y rien d'extraordinaire, seulement ay escrit une reigle à l'extraction Cubique, des binomes Cubes, comme s'ensuit: car n'estant Cubes, ils n'auront nulle autre solution, que par la petition de principe, mettant une marque devant, que la racine Cubique s'en doit extraire: faut noter en passant que personne n'en a donné de meilleure, celle de Raphael Bombelle ne vaut rien.

Reigle servant à l'extraction de la racine Cubique des binomes.

L'Extraction Cubique des binomes n'estant encor inventée de personne, on se pourra servir de la reigle suyvante.

Soit

Soit à extraire la α de $72 + \sqrt{5120}$.

$$\begin{array}{r} \text{quarrez des noms } \sqrt{5184} \\ \sqrt{5120} \\ \hline \text{difference } 64 \\ \text{dont la racine Cubique } 4 \end{array}$$

Ce 4. montre que les quarrez des noms requis different de 4; & que l'absolu 72 estant nom majeur, qu'aussi en la racine requise le majeur nom sera absolu: D'avantage les majeurs noms sont commensurables, aussi les mineurs de la puissance & racine.

2 + $\sqrt{0}$ Donc ayant fait une table comme icy à costé, où les quarrez
3 + $\sqrt{5}$ des absolus excèdent les quarrez des radicaux en 4 (assavoir
4 + $\sqrt{20}$ 4 susmentionné) on doit estre certain que le binome requis
5 + $\sqrt{29}$ sera dans icelle table; si non, la racine Cubique requise ne se
&c. pourra exprimer qu'ainsi α ($72 + \sqrt{5120}$).

Et pour cognoistre si la table est assez prolongée, il faut voir si le majeur nom du dernier binome 5, est plus que racine Cubique du majeur nom donné 72 (ou bien si $\sqrt{29}$ est plus que α $\sqrt{5120}$) ce qu'estant ainsi cela me certifiera en avoir assez.

Parquoy pour venir à l'inquisition de la racine Cubique, voicy comment: je considere quel nombre c'est, qui entre les noms majeurs, mesure le majeur nom donné, & en remarque plusieurs comme le 2, le 3, & le 4, je fais de mesme avec les moindres noms & trouve $\sqrt{5}$ aussi $\sqrt{20}$, & qui plus est commensurables, au donné $\sqrt{5120}$: mais puis que $\sqrt{20}$ est plus que la racine Cubique du donné $\sqrt{5120}$, il ne vaudra rien, & conclud que $3 + \sqrt{5}$ sera la racine Cubique requise de $72 + \sqrt{5120}$; laquelle racine Cubique doit avoir le mesme signe que sa puissance; assavoir la racine aussi bien que la puissance, selon + ou —: (Notez que cest A, 4 est tousjours le $\frac{1}{3}$ du nombre des ①, del'equation qui estoit l'origine de ceste question Cubique.) Mais pour en estre plus certain, il la faudra faire passer ceste espreuve.

$$\begin{array}{cc} B & C \\ 3 + \sqrt{5} \end{array}$$

Quarré de B
triple quarré de C
somme
lequel multiplié par B
viendra

9
15
24
3

72 qui doit estre l'un des deux noms correspondant à B premierement pris.

C 3 Secon-

Seconde preuve.

Quarré de C	5
triple quarré de B	27
somme	32
lequel multiplié par C	√ 5
viendra	√ 5 120 qui doit estre l'autre nom correspondant à C.

Ceste preuve est plus facile que de Cuber la racine trouvée : elle est tirée de la suivante figure.

Soit un binome conjoint $B + C$.

Son Cube sera $B (B q + C q) + C (B q + C q)$

Soit un binome disjoint $B - C$

Son Cube sera $B (B q + C q) - C (B q + C q)$

Tellement que le majeur nom de la puissance est commensurable au majeur nom de la racine, & aussi le mineur au mineur (si la racine n'est enveloppée d'autre marque plus esloignée que √.)

Notez que le quarré de la diagonale d'un cube, est triple au quarré du costé d'iceluy.

Construction Algebraïque sur les Questions.

ON y procede le plus souvent comme aux fausses positions ; lors qu'il faut adjouster ou soubstraire, on messe les homogenes, assavoir les ① avec les ① : les ② avec les ②, &c. mais les heterogenes (comme les ③ avec les ① ou autres, ou bien les ④ avec les ②), ou autres plus hautes) par + & —. Quant à la multiplication on n'observe pas les homogenes, on adjouste les caracteres comme en la Disme, de mesme pour la Division, horsmis qu'on soubstrait le caractère du diviseur de celuy du dividende, le reste, pour celuy du quotient. Multipliez 4 ① + 2 par 8 ② — 4 ① + 2 viendra 32 ③ + 4, au produit : Divisez le produit par l'un des efficients il viendra l'autre : on doit bien entendre les fractions de l'Arithmetique commune. Quant aux extractions on fait de mesme qu'aux entiers, sinon que l'on n'extrait les racines que des puissances parfaitement quarrées ou Cubes, &c. autrement on se contente de l'apposition au devant. On posera donc (pour suivre les fausses positions) 1 ① pour le commencement, ou 1 ② : mais on doit avoir esgard qu'en se reiglant

glant selon les conditions, qu'en procedant on n'admette des quantitez ou des nombres rompus : ce qui sert à la facilité : On tasche aussi d'éviter de parvenir à la fin, a des equations complettes (voyez la troisieme definition cy apres.) Pour donc resoudre une question, il la faut remettre en question de nombres abstracts, sans parler (si on peut) de matiere, comme d'escus, pieds, &c. Finalement il y a la position, les conditions (dont la derniere fait l'equation si la question n'est defaillante) la reduction, puis la solution de l'equation ordonnée : voyez les questions de Diophante, reduites en six livres, dans l'Arithmetique de Stevin, qu'avons fait depuis peu r'imprimer, en l'an 1625, avec quelques augmentations, corrections & explications.

De la reduction Algebraïque.

IE parleray de la reduction fort brievement, comme chose assez amplement descrite par Stevin, en dix reigles, apres le soixante cinquieme probleme de son Arithmetique, page 250^e de la nouvelle edition. Et pour dire la verité j'eusse bien deu rameliorer plusieurs choses la mesme, ce que j'aurois fait, n'eust esté que mes occupations ordinaires ne m'en donnoient le loisir, comme entre autre choses, en la quatrieme reigle des reductions, il falloit dire que la superieure quantité doit estre seule, avec le signe +, devant les autres, avec le nombre 1, principalement si cela se peut faire commodement sans les fractions, & que les autres soyent mises par ordre selon leurs quantitez.

Mais puis que cest ordre là n'est pas seul, & qu'il y en a d'autres, comme l'inferieure quantité, (ou bien le nombre absolu seul au consequent, pour separer le cogneu d'avec l'incogneu) & aussi l'ordre alternatif, comme on verra en la definition dixiesme suivante, qui est nouveau, propre pour quelque chose de particulier : il faut sçavoir que les reductions reçoivent encor d'autres reigles qu'il n'en escrit, comme il le dit aussi à la fin. Pour n'estre pas long je mettray icy quelques briefves reigles en general.

l'Addition	fert contre	}	le desordre, redondance & defaut.
Et la soubstraction			
La multiplication			
La division			
La puissance			
l'Extraction			
l'Isomere			les Exaltations excessives des quantitez.
			l'intemperance des nombres seulement.

Item

Item es postposées quantitez, on fait la reduction (s'il y a equation) pour eviter la pluralité des postpositions, & aussi l'on met seule celle-la qu'on veut quitter; & finalement les Equations servent a se defaire de toutes les positions, tant preposition que postpositions.

J'eusse donné des exemples des reigles susmentionnées, mais estant assez communes, je ne parleray que de l'Isomere comme s'ensuit.

De l'Isomere.

L'Isomere est contre l'intemperance des nombres seulement, & non pas des quantitez; les valeurs varient, on opere non pas seulement par multiplication pour se despestrer des fractions, mais aussi par division pour s'affranchir des grands nombres: or tout se fait avec des nombres continuellement proportionnaux.

Premierement contre les fractions.

Soit $1(3)$ esgale à $1\frac{1}{2}(1) + 5$: Il faut mettre toutes les quantitez obmises comme icy les (2)

assavoir $1(3)$ esgale à $0(2) + 1\frac{1}{2}(1) + 5$, posez les proportionnaux dessous ainsi.

1.	2.	4.	8.
produits	$1(3)$ esgale à	$6(1) + 40$	la valeur

de $1(1)$ estant trouvée 4, il faudra le multiplier par $\frac{1}{2}$ (qui sont premier & deuxiesme termes des nombres proportionnaux cy dessus) viendra 2 pour la valeur de $1(1)$ de l'equation proposée premierement.

Secondement contre les grands nombres.

Soit $9(2)$ esgale à $72(1) + 1456$. Divisez par nombres

proport.	9	.	12	.	16
quotients	$1(2)$ esgale à	$6(1) + 91$	là où $1(1)$ vaut 13 & —7		

lesquelles solutions divisez (car on a divisé par les nombres proportio.) par $\frac{1}{2}$ qui est la raison cy dessus, ou $\frac{1}{2}$ viendra $17\frac{1}{2}$ encor — $9\frac{1}{2}$, pour les solutions requises.

Tierce-

Tiercement contre l'Assymetrie.

Soit 1 (3) esgale à 14 (1) — $\sqrt{288}$; il y a defaut des (2) qu'il faut premierement remettre

ainsi	1 (3) esgale à 0 (2) + 14 (1) — $\sqrt{288}$
diviseurs prop.	1. $\sqrt{2.}$ 2. $\sqrt{8.}$
quotients	1 (3) esgale à 7 (1) — 6

dont la valeur de 1 (1) vaut $\begin{cases} 1 \\ 2 \\ 3 \end{cases}$

lesquels divisez par la raison cy dessus de $\frac{1}{\sqrt{2}}$

viendra pour les valeurs requises de l'equation proposée. $\begin{cases} \sqrt{2} \\ \sqrt{8} \\ - \sqrt{18} \end{cases}$

Des Equations ordonnées.

Les conditions, d'une proposition, achevées, on vient à une equation, que s'il n'y a pas assez de conditions pour amener le tout à l'equation, & que les nombres Algebraiques ayent en eux les proprieté & conditions requises, alors la question sera defaillante, & recevra autant de solutions qu'on voudra, si l'on admet les moins ; que si l'on n'admet les nullitez, & les moins, elle sera tant plus restrainte, & faut limiter & determiner les solutions, & ce par le moyen des moins, qui se trouvent illec, autrement s'il ny a des moins, il ny aura pas de restriction ou determination.

Que si on peut resoudre la proposition sans se servir de toutes les conditions, elle sera excedente, & faut retrencher la derniere condition, si elle repugne : Que si finalement la proposition peut faire parvenir à une equation, la proposition sera pleine & entiere ; mais si l'equation est desordonnée, prolix, & vitiée, il la faut preparer par la reduction, & l'ayant polie, l'appeller equation ordonnée, de laquelle nous avons à parler : & est presté à recevoir la derniere main.

L'equation ordonnée n'est rien, si on ne la resoud, & est le nœud principal de la question, & pour n'estendre ce discours hors des limites, parlons de la premiere, pour la delaisser dorenavant.

D

Quand

Quand les (2) sont esgales à (1) (0)

Par exemple soit 5 (2) esgale à 18 (1) + 72.

la moitié du nombre des (1) est	+	9
son quarre	+	81
auquel adjousté le produit de 5 fois	+	72 qui est
la somme	+	441
sa √ est	+	21
lequel adjousté, & osté du premier en l'ordre		30
viendra	—	12

Chacun desquels divisé par le 5 viendra 6 aussi — 1/5
valeurs de 1 (1)

Et ainsi faut-il faire des autres deux accidens de ceste premiere equation : Notez aussi, que la racine de 441 est +21 aussi — 21 ; mais au lieu de ceste difficulté, là on fera une addition & soustraction, ou se trouvent 30, ou — 12, autrement on n'eust eu besoin que d'adjouter.

Notez aussi qu'ou les (0) sont moins, il y a plus de solutions par + qu'autrement, & ce en toutes les equations : Or les solutions par — ne se doivent obmettre.

Finalement quand quelques (2) sont esgales à (1) — (0), il se peut faire que l'equation seroit impossible, comme si 1 (2) estoit esgale à 6 (1) — 25, alors la valeur de 1 (1) seroit inexplicable, asavoir 3 + √ — 16 ou 3 — √ — 16, ce qui peut arriver seulement aux equations là où le (0) est —, & qui sont ambiguës, c'est à dire qui reçoivent plus d'une solution par + : & ainsi s'entendra des autres equations.

Quant à l'ambiguité des equations, on choisit la solution la plus commode, si on ne les veut accepter toutes.

On doit aussi rechercher toutes les solutions, pource qu'elles donnent plus d'intelligence de ce qu'on cherche, car par exemple, si 1 (2) est esgale à 16 (1) — 28, on en peut faire une question, disant : il y a deux nombres dont la somme est 16, & leur produit 28 : (la maniere & la raison que cest une telle question, se verra cy apres) ceux-là seront 2 & 14, & chacun est la valeur de 1 (1), & n'en y a pas d'avantage.

Quand 1 (3) est esgale à (1) & (0)

Icy se trouvent les auteurs fort empeschez, & pour dire la verité en chose fort difficile, & pour ne faire trop de discours entrons en la maniere ordinaire restituée.

Soit

Soit 1 (3) esgale à 6 (1) + 40

$$\begin{array}{l|l} \text{le } \frac{1}{2} \text{ du 6 est 2} & \frac{1}{2} \text{ est 20} \\ \text{son cube 8} & \text{son } \square \text{ est 400} \\ & \text{ôtez 8} \end{array}$$

$$\text{sa } \sqrt{\text{est}} \sqrt{392}$$

lequel adjousté à 20 & soustraiçt de 20, viendra $\begin{cases} 20 + \sqrt{392} \\ 20 - \sqrt{392} \end{cases}$

$$\text{la racine cubicque de chacun est } \begin{cases} 2 + \sqrt{2} \\ 2 - \sqrt{2} \end{cases}$$

là somme est 4 pour la valeur de 1 (1)

Voila donc la valeur de 1 (1) en perfection, or tout ainsi comme il y a des binomes comme les 4^e, 5^e & 6^e, desquels on ne peut extraire la racine quarrée qu'en posant devant la marque $\sqrt{\text{bino.}}$ comme il a esté dit cy dessus, aussi y a-il des binomes desquels on ne peut autrement extraire la racine cubicque qu'en apposant une marque & enseigne au devant, comme æ bino. sans qu'il y ait de l'imperfection en cela, non plus qu'à la racine de 5, donnant pour solution $\sqrt{5}$.

Or la racine cubicque d'un binomé estant extraicte, comme nous en avons donné une reigle cy dessus, il s'ensuit de là, qu'on pourra tousjours refoudre ceste equation, horsmis là où on ne pourra ôter le Cube du tiers du nombre des (1), du quarré de la moitié des (0), & quand cela arrivera, on fera comme s'ensuit,

Reigle pour refoudre l'equation de 1 (3) esgale à (1) + (0) lors que le cube du tiers du nombre de (1) est majeur au quarré de la moitié des (0) par l'aide des tables de Sinus.

Soit 1 (3) esgale à 13 (1) + 12

$$\begin{array}{l|l} \text{Le tiers du nombre des (1) est } 4\frac{1}{3} & \text{la moitié du (0) est 6} \\ \text{sa } \sqrt{\text{est en disme } 20816 (4)} & \text{le raid } 100000 \\ \text{leur produit est } 9,0203 (4), \text{ diviseur} & \text{leur produit } 600000, \text{ dividende} \\ & \text{D 2} \end{array} \quad \text{Or}$$

Or ayant ainsi un dividende & diviseur, on aura un quotient 66515

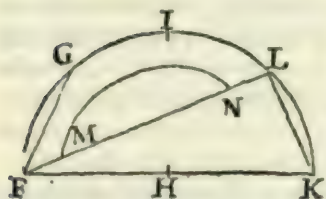
Sinus de	41 deg. 41' 37''
adjoustez y par reigle 180	
somme	221. 41. 37
son tiers	73. 53. 52
son sinus	96078
son double	192156
multiplié par \odot	20816 (4)
viendra	400000

lequel divisé par le raid 100000
viendra 4 la valeur de 1 (1) principale

Car il y a encor deux valeurs qui sont chacune faite par — ; parquoy appliquant (1) à la valeur trouvée 4 , & ledit 4 divisant l' (2) donné 12 : viendra 3, donnant le signe — à chacun, puis par reigle

1 (2) esgale à — 4 (1) — 3
les valeurs feront — 1 & — 3

Donc les 3 valeurs requises seront $\begin{cases} 4 \\ -3 \\ -1 \end{cases}$



Le mesme en Geometrie de facile expedition.

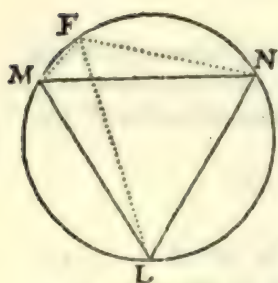
Cy dessus 1 (3) estoit esgale à 13 (1) + 12
Le $\frac{1}{3}$ du 13 est $4\frac{1}{3}$, entre iceluy & l'unité soit trouvé une moyenne proportionnelle FH, icelle comme raid soit fait un demicerle, Or ledit $4\frac{1}{3}$ divisant le 12 donné, viendra $2\frac{2}{3}$, qui sera toujours moindre au diametre de necessité, en l'accident present selon le tiltre de ceste equation : soit donc FG adaptée esgale à $2\frac{2}{3}$, puis soit trouvé geometriquement par le moyen de l'hyperbole le tiers de l'arc GK, ou bien mechaniquement avec le compas, (car il est impossible de couper tout arc proposé en 3, sans user d'autres lignes que la droite & circulaire) & soit LK, puis de l'intervalle de la droite LK, comme raid, soit fait l'arc MN homocentrique,

trique, coupant la ligne FL en M, N, alors les trois valeurs de la 1 (1)

$$\text{seront } \begin{cases} FL \\ -FN \\ -FM \end{cases}$$

Notez, que si on eust proposé 1 (3) esgale à 13 (1) — 12, les trois valeurs eussent esté les mêmes, apres avoir changé les signes, assavoir

$$\begin{cases} -FL \\ FN \\ FM \end{cases}$$



On eust peu faire dans le cercle entier, apres avoir trouvé FL comme dessus, un triangle equilateral commençant en L ou à F, comme icy en L, puis de l'autre extremité F mener FM & FN, qui devront estre esgales aux FM, FN precedentes; aussi MN se trouveroit estre esgale à $\sqrt{13}$ (des 13 (1) données.)

Ceste equation donc qu'on n'a peu faire julesques à present est en Algebre litterale,

A cube esgal à $(Bq + BC + Cq) A + BC (B + C)$ par l'aide de laquelle je l'avois bien resoute par deux ou trois manieres sans les Tables de Sinus; mais la maniere generale qui suivra en son lieu est à preferer: or icy A vaut $B + C$, ou $-B$, ou $-C$.

Quand 1 (3) esgale à (1) — (0)

Les Autheurs ne pouvoient faire celle-cy non plus, puis qu'ils la renvoyoyent à la precedente, sans recognoistre qu'elle ne pouvoit estre rapportée à icelle en general, veu qu'ils n'avoient pas fait la determinaison de la presente comme s'ensuit.

Determinaison: Il faut icy que le cube du $\frac{1}{2}$ du nombre des (1) ne soit moindre au quarré de la moitié du (0), autrement l'equation est absurde & incepte.

Lequel accident a esté tousjours ignoré, & sa determinaison, puis qu'il estoit fondé sur une chose incogneüe.

Icy il faut seulement changer le — en +, & la resoudre par la precedente; & ayant les trois solutions, il les faut ôter de 0, alors on

D 3 aura

aura les trois solutions requises ; car icy il y a deux solutions, chacune plus que rien, & l'autre moins que rien, c'est à dire —.

Exemple si 1 (3) est esgale à 30 (1) — 36 ;
on changera le moins a part, ou aura par la precedente { $\begin{matrix} 6 \\ -3 + \sqrt{3} \\ -3 - \sqrt{3} \end{matrix}$
ostez les de 0, c'est changer les signes

$$\text{viendra } \left\{ \begin{matrix} - \\ 3 - \sqrt{3} \\ 3 + \sqrt{3} \end{matrix} \right\} \begin{matrix} 6 \\ \\ \end{matrix} \text{ chacune est la valeur de 1 (1)}$$

De mesme si 1 (3) est esgale à 12 (1) — 16, alors la 1 (1)

$$\text{vaudra } \left\{ \begin{matrix} - \\ 2 \\ 2 \end{matrix} \right\} \begin{matrix} 4 \\ \\ \end{matrix} \text{ \& ainsi des autres}$$

Mais si 1 (3) est esgale à 12 (1) — 17 (ou davantage que 17 comme 18, 19 ; &c.) alors l'equation est inepte & absurde, aussi bien que 1 (2) esgale à 6 (1) — 10 de laquelle equation la determinaison est aussi manifeste.

Quand 1 (3) est esgale à — (1) + (0)

Soit 1 (3) esgale à — 6 (1) + 20

$$\begin{array}{r} \text{tiers du } -6 \text{ est } -2 \frac{1}{2} \text{ de } 20 \text{ est } 10 \\ \text{son cube, } -8 \text{ son quarré } 100 \\ \text{auquel adjousté } -8 \\ \text{viendra } 108 \end{array}$$

sa $\sqrt{}$ est $\sqrt{108}$

lequel adjousté & soubsstraict de 10 cy dessus

$$\text{viendra } \left\{ \begin{matrix} 10 + \sqrt{108} \\ 10 - \sqrt{108} \end{matrix} \right.$$

les racines cubiques de chacun $\left\{ \begin{matrix} 1 + \sqrt{3} \\ 1 - \sqrt{3} \end{matrix} \right.$

somme 2 valeur de 1 (1)

Il ne faut pas trouver estrange, que j'ay mis cy dessus des choses qui sont moins que rien, comme 10 — $\sqrt{108}$, sa α est 1 — $\sqrt{3}$; cela est pour monstrier la generalité de l'anteprecedente.

Or quand cest que la valeur de 1 (1) sera asymmetre, on la pourra trouver par l'extraction de la racine cubique deux fois comme les binomes le monstrent : Autrement voicy une petite reigle par le moyen des Tangentes & Sinus d'estrange & facile operation.

Soit

Soit $x(3)$ égale à $-24(1) + 56$

$\frac{1}{4}$ me donne le diamètre 200000, combien $\sqrt{24}$, ou 4899 (3) ?
viendra 419885 A

Sinus 100000 prins a plaisir ou le plus pres du vray qu'on pourra.

Somme 519885

est 25 9942

tangente de 68.58

son double 137, 56

fon Sinus 66999

A 419885

somme 486884

$\frac{1}{2}$ cft 243442

Tangente de 67. 40

fon double 135. 20

fon Sinus 70298

A 419885

122
 somme 490183

$\frac{1}{3}$ est 245091

Tangente de 67.48

son double 135.36

son Sinus 69966

A 419885

Somme 489851

moitié	244925
--------	--------

Tangente de 67.48

au lieu de celuy a plaisir

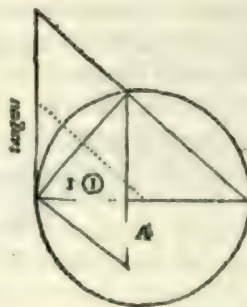
Ayant fait ceste circulation tant de fois
que les Tangentes s'accordent, comme icy
de 67. 48

alors son double 135.36

fon Sinus-verse 171447

puis 200000 donne $\frac{1}{1} \frac{6}{4}$ combien 171447

viendra 2 pour la valeur de 1 (1)



S'ensuir

S'ensuit encor une nouvelle maniere pour resoudre les susdites equations , sans autre distinction.

Soit $1(2)$ esgale à $6(1) + 40$

Notez qu'és operations suivantes il faudra poser des nombres a pariez, ainsi que leur produit soit le (\odot) (comme icy 40) qui fait que lors que la valeur de $1(1)$ est nombre entier , qu'alors l'operation est souvent tres brieve & facile plus qu'en nulle sorte de reigle.

Divisons tout par $1(1)$ viendra $1(1)$ esgale à $6 + \frac{40}{1(1)}$: C'est a dire que $6 +$ une des parties aliquotes de 40; (si la solution est un nombre entier) sera la valeur de $1(1)$.

2	20	Ayant fait une table comme icy a costé , adjoustez
4	10	le 6 au 2 , fait 8 , ce qui n'accorde avec 20:
5	8	Adjoustez le 6 avec le 4 , fait 10 , ce qui accorde avec le 10 ; donc 10 est la valeur de $1(1)$.
		Et ainsi des autres telles equations , que je delaisse pour briefveté.

efficients de 40.

Soit $1(3)$ esgale à $6(1) + 40$

Divisons tout par $1(1)$

$1(2)$ sera esgale à $6 + \frac{40}{1(1)}$

C'est à dire que 6 avec une partie aliquote de 40 sera le quarré de l'autre ; cela trouvé, cest autre là sera la valeur de $1(1)$: Or faisant une table comme cy dessus, la perquisition sera facile : & pour plus ample explication je la mettray comme s'ensuit.

Adjoustez 6 avec 2 cela n'est pas le quarré de 20.

Adjoustez 6 avec un chacun , on trouvera qu'à la fin adjousté à 10 sera le quarré de 4:

Donc 4 est la valeur de $1(1)$.

Autre exemple qui a esté si difficile par le passé, voyez le probleme 69, page 287, de l'Arithmetique de Stevin, de la nouvelle edition.

Soit $1(3)$ esgale à $30(1) + 36$

Divisons tout par $1(1)$

$1(2)$ sera esgale à $30 + \frac{36}{1(1)}$

efficients

efficients de 36

2 18
3 12
4 9
6 6

Adjoustez 30 à un chacun nombre , considerant si la
somme est quarré de son opposé:
Donc 30 adjouste à 6 , fera le quarré de l'autre 6 , &
ainsi 1 (1) vaut 6.

Autre exemple.

Soit 1 (3) esgale à $— 6 (1) + 20$

Divisons tout par 1 (1)

1 (2) esgale à $— 6 + \frac{20}{1 (1)}$

efficients de 20

1 20
2 10
4 5

C'est à dire qu'un efficient moins 6 sera quarré de
l'autre.

Donc 10 moins 6 (qui vaut 4) estant quarré de
son opposé, alors 2 sera la valeur de 1 (1)

Autre exemple , jadis tresdifficil.

Soit 1 (3) esgale à $7 (1) — 6$

Divisons tout par 1 (1)

1 (2) esgale à $7 — \frac{6}{1 (1)}$

efficients de 6

1 6
2 3
— 2 — 3

On voit que $7 —$ l'efficient 6 est le quarré de 1.

Aussi $7 — 3$ (qui vaut 4) est le quarré de 2.

Donc 1 ou bien 2 seront la valeur de 1 (1). Mais quand on ne sçau-
roit qu'une solution , nous monsturons la reigle pour trouver les autres:
Or en ceste equation on trouve tousjours deux solutions par plus , & une
par moins : comme icy $7 — 2$ (c'est à dire 9 , car deux negations
font une affirmation +) vaut le quarré de $— 3$ (notez que 9 est aussi
bien quarré de 3 que de $— 3$) parquoy 1, 2, $— 3$ sont trois solutions.

Item 1 (3) esgale à $75 (1) — 250$ les trois solutions sont 5, 5, $— 10$.

Vn bon Arithmeticien se doit conduire selon les accidents , & prendre
les facilitez lors qu'elles se presentent , & ce sans detrimment des reigles
generales ; Stevin propose 1 (3) esgale à $300 (1) + 33915024$, il la fait
selon une maniere , laquelle combien qu'elle soit bonne , neantmoins est

E beau-

beaucoup trop longue, voicy comment j'y voudrois proceder, car comme dessus est dit, il faut s'esloigner des reigles generales lors que quelque facilité se rencontre. Car si, 1 (3) estoit esgale à 33915024 seulement, alors 1 (1) vaudroit plus que 323, comme la racine cubique le monstre, parquoy il ne sera de besoin, comme il dit, d'aller esprouver si la valeur de 1 (1) est 1, 10, 100, 1000, &c. veu qu'on sçait desja que cest plus que 323. Voyez la 351 page de la derniere edition de son Arithmetique.

Parquoy pour prendre des efficients, il n'en faudra pas beaucoup, veu que du moins je commenceray à 323, ou del'unité d'avantage.

	1 (3) esgale à 300 (1) + 33915024
efficients	Divisons par 1 (1)
324 . 104676	1 (2) esgale à 300 + $\frac{33915024}{1 (1)}$

Et devant que de faire d'autre efficients, j'esprouve si celui-cy est propre (à cause que lesdits efficients sont grands nombres) ainsi

$$\begin{array}{r} 104676 \\ 300 \\ \hline 104976 \end{array}$$

lequel estant quarré de 324, je suis asseuré que 324 est la valeur de 1 (1).

D'autrepart si le nombre des (1) estoit plus grand comme

$$1 (3) \text{ esgale à } 10367 (1) + 3774$$

Divisons par 1 (1)

$$1 (2) \text{ sera esgale à } 10367 + \frac{3774}{1 (1)}$$

Pour eviter beaucoup d'ouvrage, posez le cas que 1 (2) soit esgale à 10367 (car elle vaut davantage) alors 1 (1) vaudra plus que 101, &c ainsi on commencera les efficients, plus que 101.

	10367
efficients	37
102 . 37	$\frac{10404}{10404}$

Et pource que 10404 est quarré de 102, il s'ensuit que 102 sera la valeur de 1 (1)

Encor y a-il un autre moyen, par le moyen d'abreger, ce qui se fait par l'Isomere.

Soit

diviseurs proportionaux 1 . 12 . 144 . 1728 .
 quotients 1 (3) égale à 4 (1) + 15

Quelqu'un pourroit dire que je résouds bien les équations lors qu'elles sont en nombre entier, & non pas lors qu'elles sont en fraction, ou radicales.

S'il y a des fractions ou des radicaux en l'equation , j'ay demonsté cy devant comment l'Isomere les pourra reduire en nombres entiers communs, mais si la valeur de x (1) est rompue ou radicale, on la trouvera aisément en nombres communs (si on ne veut s'aider de la reigle ordinaire) on m'a donné à resoudre.

Ainsi par l'Isomere 1 (3) est esgale à 300 (1) — 1000 (par la progression de 1, 10, &c.) alors la valeur de 1 (1), selon la question proposée, se trouvera estre entre $1\frac{1}{2}$ & $1\frac{1}{3}$, c'est à dire entre $1\frac{1}{6}$, & $1\frac{1}{3}$.

Ayant cogneur une solution, on aura les deux autres facilement par icelle, selon qu'il sera dit cy apres.

I (1) vaudra { I, 532 } tous deux trop peu, mais plus pres que l'unité
 { 347 } augmentée a la fin des nombres.
 { — I, 879 }

E 2

Il y a encor des facilitez, qui peuvent souvent arriver, c'est lors que la 1 (1) vaut 1.

$$\text{comme } 1 (3) \text{ esgale à } \begin{cases} 7 (1) - 6, \text{ car } 7 - 6 \text{ est } 1 \\ 5 \frac{1}{2} (1) - 4 \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} (1) + \frac{1}{2} \end{cases}$$

Et aussi aux autres equations plus basse, ou plus haute que (3); & ayant une solution, on pourra remettre les autres en question, comme on verra cy apres.

Le Theoreme qui doit suivre ayant besoin de nouveaux termes, les definitions s'ensuivront premierement.

I. Definition.

Equation simple, est celle qui n'a qu'une quantité esgale à un nombre: autrement elle est dite Composée ou Mesiée.

Explication.

Comme quand 1 (2) est esgale à 49: ou 12 (1) esgale à 24, assavoir un terme estant esgal a l'autre, l'equation est simple & pure: Mais quand il y a plus de termes que deux, elle est Composée & Mesiée, comme si 1 (2) est esgale a 6 (1) + 40, ou des semblables equations.

II. Definition.

Quand une grandeur est cōparée a une autre, la premiere est dite estre le subject, ou l'antecedant, l'autre le predicat, parangon, ou consequent.

Explication.

Comme quand 3 (2) — 4 (1) est esgale a 70; alors ces 3 (2) — 4 (1) sont dites estre le subject, & les 70 le parangon ou consequent.

III. Definition.

Equation complete, est celle qui a toutes les quantitez sans en laisser pas une.

IV. Definition.

Et equation incomplete est une equation mesiée, qui n'a pas toutes les quantitez.

Explication.

Par exemple soit 1 (6) esgale à 11 (5) + 13 (4) — 7 (3) + 6 (2) + 9 (1) — 31, telle equation est dite complete, pource qu'elle a toutes les

les quantitez qui se peuvent trouver depuis la majeure (6), car elle a les (5), (4) (3) (2) (1) & (0); au contraire (1) (4) esgale à 5 (2) + 36, ou bien 1 (3) esgale à 12 (1) — 16, & autres de même façon sont dites incomplètes pour n'avoir toutes les quantitez depuis la majeure.

V. Definition.

Presque complete est une equation meslée, laquelle n'a qu'un défaut, & complete a deux pres est celle qui a deux défauts, & ainsi a trois pres, &c.

Explication.

Comme 1 (3) esgale à 7 (1) — 6 est presque complete, puis qu'elle n'a qu'un défaut, mais

VI. Definition.

Equation primitive est quand les denominateurs des quantitez sont entr'eux premiers.

Explication.

Comme 1 (4) esgale à 6 (3) — 13 (1) + 16 est primitive : car les denominateurs des quantitez (4) (3) (1) (0) sont entr'eux premiers.

VII. Definition.

Equation derivative est quand les denominateurs des quantitez sont entr'eux composez.

Explication.

Comme 1 (6) esgale à 7 (4) — 9 (2) + 12 (0), car alors les denominateurs (6) (4) (2) (0) sont entr'eux composez, car 2 est leur commune mesure, & (3) (2) (1) (0) sont les primitifs; item 1 (3) esgale à 17, est une equation derivative, & leurs quantitez (3) (0), sont derivatives des primitives, comme dit aussi Stevin en son Arithmetique, Defin 27^e. Or les derivatives se resoudent comme les primitives, seulement ont une extraction davantage, selon la hauteur de la commune mesure.

VIII. Definition.

Es Equations meslées, la plus haute quantité est dite Maxime; ou haute extremité : Celle qui est un degré plus bas, est dite premier meslé; celle qui est encor un degré plus bas, est dite second meslé, & ainsi consequemment, tellement que le (0), est la fermeture ou basse extremité.

Explication.

Soit 1 (9) esgale à 3 (8) — 10 (6) + 4 (1) + 12 : alors la 1 (9) est la maxime ou haute extremité : les 3 (8) le premier meslé : les 10 (6) le troisieme meslé : les 4 (1) le huitiesme meslé : & le 12 est la basse extremité ou la fermeture le seul cogneu.

IX. Definition.

Es Equations meslées il y a trois ordres: le premier est dit Ordre prier, lors que les nombres d'Algebre sont le subiect (comme incogneuë a part) & la fermeture ou nombre commun est le predicat ou parangon (comme seul cogneu d'autrepart.) Le second ordre est l'alternatif, où les quantitez paires sont separées des impaires, tellement que la haute extremité soit + & non pas — : Le troisieme est l'ordre posterieur, là où la haute extremité est seule avec le signe +, avec le nombre 1.

X. Definition.

Ordre alterne des Equations, est quand la maxime ou haute extremité n'a autre nombre que l'unité, avec le signe +, & que les denominateurs ou caracteres impairs sont d'un costé, & les pairs de l'autre, assavoir les uns au subiect, les autres au predicat. Ce que sert à retrouver les signes originaux, en remettant l'equation en question.

Explication.

Soit 1 (7) esgale à 4 (6) + 14 (5) — 56 (4) — 49 (3) + 196 (2) + 36 (1) — 144 : ceste equation estant remise en l'ordre alternatif 1 (7) — 14 (5) + 49 (3) — 36 (1) sera esgale à 4 (6) — 56 (4) + 196 (2) — 144 (0); car alors les denominateurs impairs (7) (5) (3) (1) sont d'un costé, & les pairs de l'autre, & n'importe si les pairs ou impairs soyent au subiect ou au parangon, ny la maxime non plus, moyennant qu'elle aye le signe de plus, & l'unité pour nombre, comme en l'exemple susdit : or cecy est pour recognoistre les signes, comme sera dit cy apres.

XI. Definition.

Quant plusieurs nombres sont proposez, la somme totale soit dite premiere faction : la somme de tous les produits de deux à deux soit dite deuxiesme faction : la somme de tous les produits de 3 à 3 soit dite la troisieme faction, & tousjours ainsi jusques à la fin, mais le produit de
tous

tous les nombres soit la dernière faction : or il y a autant de factions que de nombres proposez.

Explication.

Soyent proposez tant de nombres qu'on voudra 2, 4, 5, leur somme 11 est la première faction : les produits de deux à deux sont 8, 10, 20, dont la somme de tels produits 38 est dite deuxième faction : mais le produit de trois à trois 40 ne se trouve qu'une fois, & partant sera la dernière faction : item si ces quatre nombres estoient proposez, 2, — 3, 1, 3 : la première faction seroit 3, la deuxième — 7, la troisième — 27, & la quatrième & dernière seroit — 18 : finalement les factions de ces sept nombres 1, 2, 3, 4, — 1, — 2, — 3 seront 4, — 14, — 56, 49, 196, — 36, — 144, qui sont aussi sept en nombre.

XII. Definition.

		1		
	1		1	
	1	2	1	
	1	3	3	1
1	4	6	4	1

Quand plusieurs unitez sont mises comme à costé, & des autres nombres au milieu, trouvez par le moyen d'addition telle figure, soit appelée triangle d'extraction : & l'unité d'en haut signifier l'arithmetique simple, & les autres pour l'algebre ; assavoir 1, 1, soit dit le rang des (1) ; & 1, 2, 1, le rang des (2) ; puis 1, 3, 3, 1, soit appelé le rang des (3), & toujours ainsi à l'infiny.

I. Theoreme.

Si une multitude de nombres sont proposez, la multitude des produits de chacune faction se peut exposer par le triangle d'extraction : & par le rang d'iceluy selon la multitude des nombres.

Explication.

Soyent 4 nombres, il faudra prendre le rang des (4) au triangle d'extraction, qui est 1, 4, 6, 4, 1 ; le premier 1 signifie l'unité de la maxime ; le 4 la première faction qui est la somme des 4 nombres ; le 6 signifie que la deuxième faction est composée de 6 produits deux à deux ; & ainsi du reste.

II. Theoreme.

Toutes les equations d'algebre reçoivent autant de solutions, que la denomi-

denomination de la plus haute quantité le demonstre, excepté les incomplettes : & la premiere faction des solutions est esgale au nombre du premier melle, la seconde faction des mesmes, est esgale au nombre du deuxiesme melle; la troisieme, au troisieme, & tousjours ainsi, tellement que la dernière faction est esgale à la fermeture, & ce selon les signes qui se peuvent remarquer en l'ordre alternatif.

Explication.

Soit une equation complete $1(4)$ esgale $4(3) + 7(2) - 34(1) - 24$: alors le denominateur de la plus haute quantité est (4) , qui signifie qu'il y a quatre certaines solutions, & non plus ny moins, comme $1, 2, - 3, 4$: tellement que le nombre du premier melle 4 , est la premiere faction des solutions, le nombre du deuxiesme melle 7 , & tousjours ainsi; mais pour voir la chose en sa perfection, il faut prendre les signes qui se remarquent en l'ordre alternatif, comme $1(4) - 7(2) - 24(3)$ esgale à $4(3) - 34(1)$: alors les nombres avec leurs signes, (selon l'ordre des quantitez) seront $4, - 7, - 34, - 24$, qui sont les quatre factions des quatre solutions.

Soit autrefois $1(4)$ esgale à $4(3) - 6(2) + 4(1) - 1$, & en ordre alterne $1(4) + 6(2) + 1$ esgal à $4(3) + 4(1)$; dont les nombres avec les signes, selon l'ordre des quantitez sont $4, 6, 4, 1$, qui sont factions des quatre solutions $1, 1, 1, 1$, & ainsi des autres; (notez icy que quand les solutions sont unitez sans moins, que les factions sont les nombres du triangle d'extraction du rang de la plus haute quantité,) de mesme en l'equation de la dixiesme definition, qui est $1(7)$ esgale $4(6) + 14(5) - 56(4) - 49(3) + 196(2) + 36(1) - 144$; il y aura 7 solutions, assavoir $1, 2, 3, 4, - 1, - 2, - 3$: desquels nombres l'exposition se fait en la dixiesme & onzieme definition.

Touchant les equations incomplettes, elles n'ont pas tousjours tant de solutions, neantmoins on ne laisse pas d'expliquer les solutions qui sont impossible d'exister, & monstrent ou gist l'impossibilité à cause de la defectuosité & incomplexion de l'equation, comme $1(3)$ esgale à $7(1) - 6$, alors les trois solutions y sont encore, assavoir $1, 2, - 3$; & toutes les incomplettes comme celle-cy se peuvent mettre en forme de completees ainsi, $1(3)$ esgale à $0(2) + 7(1) - 6$, afin de trouver toutes les solutions; comme celle qui a esté faite cy-devant, assavoir $1(3)$ esgale à $167(1) - 26$; elle sera complete, ainsi $1(3)$ esgale à $0(2) + 167(1) - 26$:

& en

& en ordre alternatif, $1 \text{ (3)} - 167 \text{ (1)}$ esgale à $0 \text{ (2)} - 26$, les nombres avec leurs signes (selon l'ordre de leurs quantitez) seront $0, - 167, - 26$: c'est à dire trouvons trois nombres qui ayent telles factions, assavoir que leur somme soit 0 , les produits de deux à deux $- 167$, & le produit des trois $- 26$; or en ayant trouvé un des trois comme cy-devant $- 13$, alors puis que le produit des trois estoit $- 26$, le produit des deux autres sera 2 ; or la somme des trois nombres est 0 ; & l'un est $- 13$: donc la somme des deux autres sera 13 ; parquoy la question est remise à celle-cy, trouvons deux nombres dont la somme soit 13 . & leur produit 2 ; (& notez qu'on dir trouver deux nombres, ce sera donc une equation dont la majeure quantité est 1 (2) , on parle des factions aussi, c'est que la somme soit 13 & le produit 2 ; & ainsi $1 \text{ (2)} + 2$ sera esgale à 13 (1) , voila l'equation en ordre alterne, laquelle remise en commune pour la resoudre, on aura 1 (2) esgale à $13 \text{ (1)} - 2$, & alors les nombres de solution seront $6\frac{1}{2} + \sqrt{40\frac{1}{4}}$ & aussi $6\frac{1}{2} - \sqrt{40\frac{1}{4}}$, lesquels avec $- 13$ feront les trois solutions requises ; la preuve se fera comme on voudra tout du long.

Item 1 (3) esgale à $300 \text{ (1)} + 432$, laquelle remise en ordre alterne ce sera $1 \text{ (3)} - 300 \text{ (1)}$ esgales à $0 \text{ (2)} + 432$; les factions seront $0, - 300, 432$: donc trouvons trois nombres &c. Or l'un est 18 ; donc la somme des deux autres sera $- 18$, & leur produit 24 ; parquoy 1 (2) sera esgale à $- 18 \text{ (1)} - 24$, les deux solutions sont $- 9 + \sqrt{57}$ & $- 9 - \sqrt{57}$, puis l'autre cy-dessus 18 feront les trois solutions requises : de mesme si 1 (4) est esgale à $4 \text{ (1)} - 3$, alors les quatre factions seront $0, 0, 4, 3$; & partant les quatre solutions seront

$$\begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ - 1 + \sqrt{} - 2 \\ - 1 - \sqrt{} - 2 \end{array}$$

(Notez que le produit des deux derniers est 3 .)

Donc il se faut resouvenir d'observer tousjours cela : on pourroit dire à quoy sert ces solutions qui sont impossibles, je respond pour trois choses, pour la certitude de la reigle generale, & qu'il ny a point d'autre solutions, & pour son utilité : l'utilité est facile, car elle sert à l'invention des solutions de semblables equations comme on peut remarquer en l'arithmetique de Stevin, en la cinquiesme differ. du 71 probleme ; que s'il y

avoir une question où la precedente se rencontre , & qu'au nombre de solution il faille adjoûter 1 , & puis ayant quarré la somme & y adjou-
sté 2 : on auroit quatre facits , 6, 6, 0, 0 , tellement que 6 seroit seul &
unique facit , à l'exclusion de tout autre , dequoy on n'eust jamais peu
estre si certain sans les susdites solutions.

Par ce moyen on trouvera que jamais personne n'a resoud les equa-
tions cy- devant avec toutes leurs solutions.

Exemple en Stevin.

En ladite cinquieme difference du 71 probleme , page 320 de mon
édition , ou 344 de la vieille , si $1(3)$ est esgale à $6(2) - 10(1) + 3$,
Stevin ne trouve que 3 , & je trouve encor $1\frac{1}{4} + \sqrt{\frac{7}{4}}$ & encor $1\frac{1}{4} - \sqrt{\frac{7}{4}}$:
Item plus haut si $1(3)$ est esgale à $6(2) - 12(1) + 8$, Stevin trouve 2,
& je trouve 2 , 2 , 2 , tellement que je suis asseuré qu'il n'y a que celle-là
de 2 , & luy en estoit incertain : de mesme plus bas si $1(3)$ est esgale à
 $6(2) - 9(1) + 4$: Stevin trouve 4 , & je trouve encor 1 , 1. Item à
la difference troisieme du probleme 69 , page 293 , de mon édition ,
si $1(3)$ est esgale à $7(1) - 6$, Stevin trouve 2 & encor 1 , & je dis
qu'il y a encor — 3 , lesquelles servent comme on voit en la cinquieme
difference du 71 probleme de Stevin , & le requiert à la fin du 70.

Touchant François Viète, qui surpasse tous les devanciers en l'algebre;
on peut voir en son traité (*De Recognitione Equationum cap. 16. pag. 40. de
syncrifi*;) où il dit que telle syncrifi est pour trouver ou colliger la mu-
tuelle comparaison de deux equations correlatives : & il oublioit pour
parler generalement de dire és plans , & pour les solides , de trois correla-
tives , &c. car en la page 54 & 44 : il ne trouve que deux solutions,
(comme aussi en beaucoup de lieu dans ses livres) soit dit-il $124(1)$
— $1(3)$ esgale à 240 : Il ne trouve que 2 & 10 , & je trouve encor
— 12 , car voicy les factions 0 , — 124 , — 240.

Ainsi qu'on peut donner trois noms aux solutions , veu qu'il y en a qui
sont plus que rien; d'autres moins que rien; & d'autres envelopées, com-
me celles qui ont des $\sqrt{\quad}$, comme des $\sqrt{\quad} - 3$, ou autres nombres
semblables.

On peut colliger plusieurs choses de ces Theoremes , premierement
l'intelligence du nombre des solutions; secondement la nature des equa-
tions, qui est qu'icelles ont leurs termes composé des factions, & que tou-
res les questions n'ont autre nœud; tiercement comment il est facile de
faire

faire incontinent l'equation , quand la question est des factions, comme:
 Trouvons trois nombres , dont la somme soit 12 , les trois produits de
 deux à deux 41 , leur solide 42.

Pource que toutes les factions sont denommées autant que trois nom-
 bres peuvent recevoir, on posera à part 1 (3) : Et puis la somme des nom-
 bres 12 , avec une quantité moindre subsequeute 12 (2) : Aussi 41 (1),
 finalement 42 (0), puis les ayant mis d'ordre alternatif , & ce selon les
 signes de la proposition (qui sont icy tous +) on aura 1 (3) + 41 (1)
 esgale à 12 (2) + 42 : lesquels remis en ordre postérieur 1 (3) fera esga-
 le à 12 (2) — 41 (1) + 42 : laquelle est apareillée pour resoudre : dont
 les trois solutions seront les trois nombres requis , & ainsi s'entendra des
 semblables questions.

Il pourroit sembler à quelqu'un que les factions seroyent encor expli-
 quables autrement que dessus, comme au lieu de dire, la somme : les pro-
 duits de deux à deux ; les produits de trois à trois , &c. qu'on pourroit
 dire & plus simplement : La somme : la somme des quarez : la somme des
 Cubes, &c. ce qui n'est pas ainsi, car soyent plusieurs solutions, la somme
 sera pour le premier meslé, la somme des produits deux à deux pour le se-
 cond meslé , &c. comme il a esté suffisamment expliqué ; mais il n'en
 est pas ainsi des puissances comme on pourroit objecter.

Exemple.

Soit { A premier meslé.
 B second.
 C troisieme.
 D quatrieme.
 &c.

alors en toute sorte d'equation.	{	A		la somme des		solutions
		A q — B 1				quarez
		A cub — AB 3 + C 3				Cubes
		A q q — A q B 4 + A C 4 + B q 2 — D 4				quaré-quarez

Et pour mieux expliquer le tout , soit 1 (4) + 35 (2) + 24 esgale à
 10 (3) + 50 (1) : l'ordre des meslez est 10. 35. 50. 24 pour A, B, C, D,
 cy-dessus : tellement que 10 est voirement la somme des solutions qui
 sont (1, 2, 3, 4.) Or A q — B 1 , c'est à dire le quarré de 10 — deux
 fois 35 c'est la somme des quarez , & ainsi du reste ; soit aussi qu'on

F 2 prenne

prenne une equation dont la haute extremité soit telle qu'on voudra , & avec des solutions de — , cecy s'ensuivra tousjours; qui monstre que telles puissances (quarrez, Cubes, &c.) cy dessusdits, ne font pas les meslez, mais au contraire, les meslez les font : bien loin de la simplicité des factions.

On en pourroit autant dire des proportionnelles là où on trouveroit que les factions font les meslez, & non pas les proportionnelles si simplement, car les factions sont faites sur les solutions, & les solutions sur les proportionnelles.

Exemple.

Soit 1 (3) esgale à 8 (2) + 12168 : alors il y a quatre nombres continuellement proportionaux, 8, 12, 18, 27, dont le premier est 8, & la somme du ij & iiij est $\sqrt{12168}$ divisé par 8 (qui est 39) & la 1 (1) vaudra la somme de la j & iiij. (qui est 26.)

Je ne veux pas dire que les proportionnelles soyent à rejeter, nullement, car ce sont autant de proprieté, & de cecy voyez Viette au livre *De Recognitione Equationum*.

Davantage une solution estant cogneue, on peut remettre en question les autres sans memoires ny livre quelconque, dont les exemples cy-dessus en font foy. Voyons-en encor quelques uns.

Soit 1 (4) esgale à 6 (3) + 9 (2) — 94 (1) + 120, & une valeur estant trouvée 2, on pourra remettre les autres trois en question : les meslez sont (comme l'ordre alternatif l'enseigne) 6, — 9. — 94. 120: Ce qui se peut faire sans peine (mais plus long chemin) par les postpositions ou bien en raisonnant: puis que la somme des quatre nombres est 6; nous avons 2, les trois autres seront ensemble 4, lequel on posera a part comme premier meslé de trois nombres requis, ainsi + 4 (2). Et d'autant que le produit general estoit — 120, iceluy divisé par 2 viendra — 60 pour le solide des requis que je mettray avec ledit 4 (2), n'importe comment.

Et puis que le produit de deux à deux estoit — 9 : d'iceluy il faut oster le produit du 2 trouvé par la somme des trois requis 4, qui font 8, osté de — 9 reste — 17 pour les produits de deux à deux des requis (ce qui se pouvoit aussi trouver autrement en ayant un exemple devant foy) lequel comme second meslé sera — 17 (1), & pource qu'il m'en faut trois, la maxime sera 1 (3); & ainsi ay tous les meslez qu'il faut avoir,

avoir , les posant en ordre alterne avec les mesmes signes ainsi

$$1 \textcircled{3} - 17 \textcircled{1} \text{ esgales à } 4 \textcircled{2} - 60$$

puis si l'on veut en ordre posterieur tiré de là.

$$1 \textcircled{3} \text{ esgale à } 4 \textcircled{2} + 17 \textcircled{1} - 60$$

Que si on trouve encor une solution d'icy comme 3 ; on pourra trouver les deux autres, faisant de mesme que dessus, on trouvera

$$1 \textcircled{2} \text{ esgale à } 1 \textcircled{1} + 20$$

Là où 1 (1) vaudra 4 aussi — 5, parquoy les quatre solutions requises de la premiere equation seront 2, 3, — 4, 5. & ainsi des autres: sans chercher toutes les reigles imparfaites que Viette en a donné.

Il y a de la determinaison aux equations comme nous en avons fait mention cy-dessus.

$$\text{Soit } 1 \textcircled{2} \text{ esgale à } 6 \textcircled{1} - 10 \text{ (impossible d'estre esgal)}$$

$$\begin{array}{r} \text{car la } \frac{1}{2} \text{ est} \quad 3 \\ \text{son quarré} \quad 9 \\ \text{avec } - 10 \\ \hline - 1 \end{array}$$

duquel il faut extraire la $\sqrt{\quad}$, ce qui n'est pas en la nature. donc ce 10 est trop, 9 estoit le plus haut.

$$\text{Soit } 1 \textcircled{3} \text{ esgale à } 12 \textcircled{1} - 18 \text{ (impossible d'estre esgal)}$$

$$\begin{array}{r} \text{car le } \frac{1}{3} \text{ est} \quad 4 \quad 9 \text{ qui est } \frac{1}{3} \text{ de } 18 \\ \text{son Cube} \quad 64 \quad 81 \text{ son quarré.} \end{array}$$

Et puis que 81 est plus que 64, l'equation est impossible & inepte: ce qui a aussi esté dit auparavant, donc 18 est trop, veu que 16 eust esté au plus haut.

$$\text{Cecy est propre; } 1 \textcircled{3} \text{ esgale à } 3 \textcircled{1} - 2 \text{ en petits nombres.}$$

$$\text{Soit } 1 \textcircled{3} \text{ esgale à } 12 \textcircled{2} - 257 \text{ (ce qui n'est possible d'estre esgal)}$$

$$\begin{array}{r} \text{car les } \frac{2}{3} \text{ est} \quad 8 \\ \text{Son Cube} \quad 512 \\ \text{sa } \frac{1}{3} \text{ est} \quad 256 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{avec } - 257 \\ \hline - 1 \end{array} \text{ ce nombre estoit au plus haut d'estre } 256, \text{ parquoy } 257 \text{ e't trop.}$$

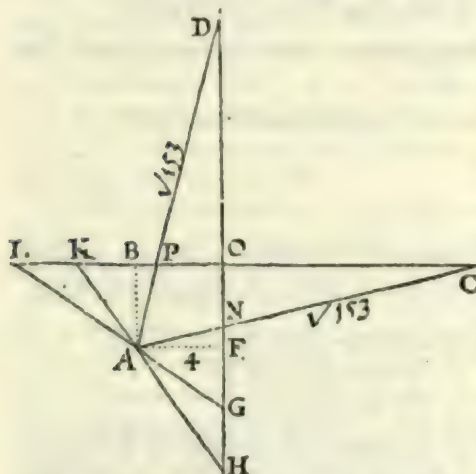
$$\text{Cecy est propre } 1 \textcircled{3} \text{ esgale à } 3 \textcircled{1} - 4, \text{ \& le } 4 \text{ est au plus haut.}$$

F 3

Soit

ce nombre est trop, étant
2187 il seroit au plus haut.

Probleme d'Inclinaison.



Ayant fait la position de $F N 1 \textcircled{1}$, on trouvera que $1 \textcircled{4}$ sera égale à $8 \textcircled{3} +$

affavoir { $\begin{matrix} 1 \\ 16 \end{matrix}$ | FN
 FD
 — $4\frac{1}{2} + \sqrt{4\frac{1}{2}}$ monstrant le point G } du point F
 — $4\frac{1}{2} - \sqrt{4\frac{1}{2}}$ monstrant le point H }

Digitized by Google

interceptes CN, DP, GL, HK, tendent & s'enclinent au point A, faisant chacune $\sqrt{153}$, selon le requis.

Et pour l'interpreter encor mieux, les deux solutions qui sont moins que o, se doivent changer, assavoir les signes.

$$\text{viendra } \begin{cases} 4\frac{1}{2} - \sqrt{4\frac{1}{2}} \text{ pour FG.} \\ 4\frac{1}{2} + \sqrt{4\frac{1}{2}} \text{ pour FH.} \end{cases}$$

Lesquels il faut poser au contraire de FN, FD, comme il est exprimé en la figure precedente : & ainsi le faudra-il entendre de toutes solutions par moins, qui est une chose de consequence en Geometrie, inconnue auparavant.

S'ensuit aussi la maniere de traiter les postposées quantitez, lesquelles servent de beaucoup à la resolution des problemes. Car combien que par cy-devant on s'ayt servi des mesmes, ce n'a pas esté avec un si grand éclaircissement, ce que j'ay mis icy pour finir le present traité d'Algebre.

Des postposées quantitez en l'Algebre.

STevin & ses devanciers comme Cardan, selon qu'il le cite és six Theoremes apres le 80^e probleme de son Arithmetique, pag. 365 de la nouvelle edition, dit que l'invention de la postposée prime n'est pas encor trouvée, quand il y a un multinomie de ces postposées, & a ceste fin il se sert de quelques proportions qu'il dit avoir tiré du livre intitulé *Ars magna*, chap. 10. dudit Cardan; j'ay entrepris de monstrier la facilité & la resolution de ce qu'il dit n'estre encor legitiment trouvé, afin que telles choses ne soyent dorenavant plus incogneues, Or pource que la marque de 1 sec. (1) pour postposée quantité signifiant 1 (1), secon- dement posée est trop prolix, je prendray A pour la seconde (1).

Question du premier Theoreme.

Soyent 1 (1) M sec. (1) + 6 sec. (1) esgales à 3 (1).
c'est à dire selon nostre supposition, qui est plus claire.

$$A (1) + 6 A \text{ esgales à } 3 (1)$$

Divisons tant le subject, que le comparé par 1 (1) + 6

$$\text{alors } A \text{ ou bien } 1 \text{ sec. } (1) \text{ sera esgale à } \frac{3 (1)}{1 (1) + 6}$$

Question

Question du deuxiesme Theoreme.

Soit 1 (1) M sec. (1) esgale à 3 sec. (1) + 4 (1)

cest A (1) esgale à 3 A + 4 (1)

ostons de chacun costé 3 A, car il faut mettre ensemble les A, restera

A (1 (1) — 3) esgale à 4 (1)

Divisons tout par 1 (1) — 3, on trouvera que A vaudra $\frac{4 (1)}{1 (1) - 3}$

Question du troisesme Theoreme.

Soyent 10 sec. (1) esgales à 1 (1) M sec. (1) + 3 (1)

cest 10 A esgales à A (1) + 3 (1)

ostons A (1) de part & d'autre, & le reste divisé par 10 — 1 (1), alors

A ou 1 sec. (1) vaudra $\frac{3 (1)}{10 - 1 (1)}$

Question du quatriesme Theoreme.

Soit 1 (2) esgale à 3 (1) M sec. (1) + 20 sec. (1)

cest 1 (2) esgale à 3 (1) A + 20 A

divisons tout par 3 (1) + 20

alors $\frac{1 (2)}{3 (1) + 20}$ sera la valeur de A ou de 1 sec. (1)

Question du cinquiesme Theoreme.

Soit 1 (1) M sec. (1) esgale à 2 (2) + 4 $\frac{1}{2}$ sec. (1)

cest A (1), esgale à 2 (2) + 4 $\frac{1}{2}$ A

ostons 4 $\frac{1}{2}$ A, & divisons par 1 (1) + 4 $\frac{1}{2}$

alors A ou 1 sec. (1) vaudra $\frac{4 (2)}{2 (1) - 9}$

Question

Question du sixiesme Theoreme.

Soient 4 sec. ① esgale à 1 ① M sec. ① + 6 ②

cest 4 A esgale à A ① + 6 ②

ostons A ①, puis divisons par 4 — 1 ①

alors A ou 1 sec. ① vaudra $\frac{6 \text{ ②}}{1 \text{ ①} + 4}$

Question 27 de Stevin devant les livres de Diophante, page 402 de la nouvelle edition: qui est aussi la quatriesme Question de Cardan, chapitre 10, livre 10, seulement les nombres changez; là où les susdits auteurs au nom de tous ceux de leur temps, ne l'ont pas sçeu résoudre sans l'aide de la quatriesme Question susmentionnée, comme Stevin le confesse là mesme: tellement que nous la résoudrons par la mesme voye, horsmis où il l'a trouvé inconssmode.

Partons 26 en trois parties continuellement proportionnelles, ainsi que le quarré de la moyenne, soit esgal à la somme du double du produit de la moyenne par la moindre, & le sextuple de la moindre.

Soit la moyenne partie requise

1 ①

Et la moindre

A

Le quarré de la moyenne

1 ②

Est esgal au double du produit de la moyenne, par la moindre 2 ① A, avec le sextuple de la moindre partie, qui est 6 A, font ensemble

2 ① A + 6 A

C'est icy où ils se sont arrestez, mais nous acheverons, & passerons au travers de ce nuage, & puis que 1 ② est esgale à 2 ① A + 6 A, apres avoir divisé le tout par 2 ① + 6, alors $\frac{1 \text{ ②}}{2 \text{ ①} + 6}$ vaudra & se mettra au lieu de A; pour la moindre partie; parquoy la majeure partie sera 2 ① + 6.

La somme des trois parties doivent faire 26, mais la somme de la majeure, & moyenne est 3 ① + 6, donc la moindre sera — 3 ① + 20, esgale à $\frac{1 \text{ ②}}{2 \text{ ①} + 6}$ qui est aussi la moindre, & la reduction faite 7 ② vaudront 22 ① + 120, & achevant ceste equation 1 ① vaudra 6, finalement les trois nombres, parties de 26, seront 2, 6, 18. dont la preuve est manifeste.

Fin de l'Algebre.

G

De la mesure de la superficie des triangles & polygones sphericques , nouvellement inventée,

Par Albert Girard.

A Fin de declarer le plus brievement qu'il me sera possible , ceste science incogneuë jusques à present , si ce n'est devant le deluge , je dis que tout ainsi que pour mesurer un angle on doit signifier quelle partie il est d'un droit, ou de deux, ou bien de quatre droits , &c. sinon que l'on vueille poser que les quatre droits fassent un certain nombre, comme 360 degrez , & là dessus on s'enquiere combien l'angle à mesurer tient de tels degrez.

Ainsi aussi devant que de venir à la mesure des triangles & polygones sphericques, nous poserons quelque nombre pour toute la superficie spherique , ou pour la moitié qu'on appelle hemisphere , & à ceste fin l'on pourroit prendre 1 , 10 , 100 , 1000 , &c. ou quelque nombre de ceste progression pour plus grande facilité , lesquels pour dire vray seroyent meilleurs (à cause de la composition des nombres , lesquels on a astrains à la progression denaire sans aucune necessité) mais puis que le nombre de 360 a esté choisi pour estre adapté à la circonference totale, afin de mesurer les arcs & les angles , & que les tables des anciens , & modernes comme les sinus , tangentes , & secantes sont faites là dessus , je ne le pourrois rejeter sans amener quant & quant nouvelles difficultez , donc ce que je le retiens ce n'est pas pource qu'il est entre les nombres le plus pres du nombre des jours de l'an , qui ayt plus de parties aliquotes ; je ne rejetteray non plus le mot de degré , combien qu'il ayt esté pris pour signifier le cours que le soleil fait en un jour : car tout ainsi que le nom de pied est admis en la mesure des solides & superficies , aussi bien qu'en la mesure des lignes , nonobstant que les pieds qui mesurent les solides soyent d'autre façon que ceux qui mesurent les superficies , & aussi que ceux qui mesurent les lignes ; tout de mesme on a retenu le mot de degré pour mesurer les arcs & angles , combien que celui qui mesure les arcs est arc , & celui qui mesure les angles est angle ; & aussi retiendray ce mot de degré pour la mesure des superficies sphericques , pour la mesure des angles solides , des secteurs de cercle , & de sphere qui sont six grandeurs en tout ; ce n'est pas qu'on soit astraint à ceste mesure, car on ne s'est point astraint non plus à 360 pour la circonference, veu qu'on la mesure aussi avec des
mesmes

mesmes longueurs que celles qui mesurent le diametre , comme autrefois a fait Archimedes , premierement avec le 7 à 22 , & puis maintenant & plus precisement , avec 113 à 355 , sans amener icy la grand raison de Ludolf de Cologne : aussi que j'ay de certains noms arithmetiques autres que degrez , que j'adapte aux angles rectilignes , propres à des effects tres-briefs , incogneus auparavant , comme nous verrons cy apres , Dieu aydant , combien qu'en cela je ne rejette non plus les degrez pour leur mesure ordinaire , & plus simple : semblablement on sçait que les quarez sont mesures les plus faciles de toutes les superficies , combien qu'il est possible de prendre autre figure superficielle a ceste fin ; finalement puis que les mesures sont & doivent estre homogenes aux choses mesurées , on entendra & retiendra donc , que les degrez qui mesurent les arcs , seront aussi arcs ; & qui mesurent les angles , seront angles ; & qui les superficies , superficies : & qui les angles solides angles solides ; & qui les secteurs spheriques aussi tels ; voire finalement on pourroit appliquer les degrez és polygones inscrits aux cercles , prenant le cercle pour l'as ; & pareillement prenant la sphere solide pour l'as , qui empescheroit de denotter les corps inscrits en icelle , & circonscripts à l'entour , selon la raison de leur capacité , à celle de la sphere , n'estoit que la pluspart se trouveroyent incommensurables à icelle , voire tous les cinq corps reguliers ? Et pour terminer ce discours , je poseray donc que la superficie spherique entiere contienne 720 degrez superficiels , & ce pour la raison qui sera notoire cy-apres , alors l'hemisphere en contiendra 360 , selon l'hypothese suivante.

H Y P O T H E S E S.

I. Nouvelle Hypothese.

SOit posé que toute la superficie spherique , comme l'as , contienne 720 degrez superficiels , & partant la superficie de l'hemisphere 360 degrez : & chacun degré 60 minutes , &c.

Si tout estoit a refaire , touchant les tables mentionnées des anciens , je supposerois l'as 1 , & iceluy contenir 10 ① , & chacune ① , 10 ② , &c. selon la disme.

II. Ancienne Hypothese.

Selon l'ancienne hypothese , que la circonference comme as

G 2

contienne

contienne 360 degrez , & chacun degré 60 minutes , & la minute 60 secondes , &c. Aussi l'angle droit de 90 degrez angulaires , alors tout le lieu superficiel a l'entour d'un point sera 360 degrez.

III. Nouvelle Hypothese.

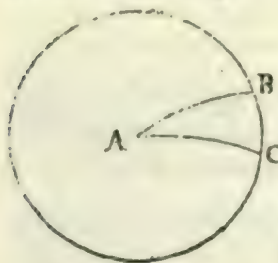
Suyvant la premiere hypothese, que l'angle droit solide (qui est un des 8 angles du cube) soit 90 degrez angulaires, alors tout le lieu solide a l'entour d'un point contiendra 720 degrez, qui sont 8 angles droits solides , tellement que tous les angles solides vaudront autant de degrez angulaires , que la superficie spherique en contient , laquelle ils ont pour base , estant leur sommet au centre ; & ainsi des secteurs , assavoir que la solidité de la sphere soit de 720 degrez solides.

On remarque icy , que comme il faut autant d'angles droits superficiels a l'entour d'un point , qu'il y en a à l'entour du quarré ; qu'aussi il faut autant d'angles droits solides , a l'entour d'un point , qu'il y en a à l'entour du cube : c'est hypothese n'a besoin d'explication.

Definition.

Un triangle spherique avec deux costez, chacun de 90 degrez, s'appelle *fibulle* : & l'angle qu'ils comprennent estant aigu, icelle sera dite *fibulle aiguë*, & ainsi de l'obuse & rectangle.

Lemme I.



Soit A pole , du cercle BC majeur ou mineur sur la superficie de la sphere, & deux grands arcs du pole AB, AC ; alors telle partie que A est de quatre droits , telle partie sera le triangle ABC de la superficie spherique comprise par iceluy cercle BC : la demonstration est manifeste.

Lemme II.

Deux arcs d'un mesme cercle , chacun n'excédant le quadrant , & soyent

degrez , dont la demonstration est aisée , menant d'un point de dedans la figure , (où l'on veut) des lignes vers les angles , & des 7 triangles , rabattant 4 droits a l'entour dudit point , restera encor 10 droits.

Theoreme.

Tout polygone spherique compris d'arcs de cercles majeurs , tient autant de degrez superficiels , que la somme de tous ses angles interieurs excède la somme des angles interieurs d'un polygone rectiligne de mesme nom : quand la superficie de la sphere est posée estre de 720 degrez superficiels.

Explication I.

Soit un triangle spherique dont les trois angles font ensemble 190 degrez : & pource que tous triangles rectilignes n'ont pour la somme de leurs trois angles que 180 degrez , il s'ensuit selon le Theoreme que la superficie dudit triangle aura 10 degrez superficiels , & par consequent puis que toute la sphere en contient 720 des mesmes , il est notoire que le triangle proposé sera la 72^e partie de toute la superficie de la sphere.



Notez

Tout triangle spherique (j'entens compris de cercles majeurs comme a l'accoustumée) est de telle nature que tous les trois angles sont toujours plus que 180 degrez , qui fait que jamais ny aura defaut en cela de pouvoir trouver l'excez : or tant plus un triangle spherique occupe de superficie spherique , tant plus la somme de ces trois angles excède le nombre de 180 : aussi tant moins un triangle spherique occupe de la superficie de la sphere , d'autant moins la somme de ces trois angles excèdera le nombre de 180 : mais nous delaisserons cela à la demonstration.

II.

Soit un heptagone spherique , dont la somme des sept angles interieurs soit 940 degrez : or la somme des sept angles interieurs d'un heptagone rectiligne fait 900 degrez , parquoy l'excez est 40 , qui signifient qu'un tel heptagone spherique contiendra 40 degrez superficiels pour le requis : de mesme si un heptagone spherique avoit 1020 degrez pour la somme de tous ces sept angles interieurs (au long du circuit) l'excez se trouveroit 120 , pour signifier qu'iceluy heptagone spherique contiendrait

droit 120 degrez superficiels, qui valent la sixiesme partie de toute la superficie de la sphere : il n'arrive pas tousjours que la superficie mesure precisement toute la sphere, mais ce que j'en ay fait est pour tant mieux declarer mon intention, car si un polygone sphericque de 100 costez avoit 17760 degrez pour la somme de ses 100 angles, on trouvera que sa superficie sera aussi 120 degrez superficiels, qui font la sixiesme de toute la superficie de la sphere; que si la somme des 100 angles eust esté 17850, la superficie seroit 210 degrez superficiels, qui valent les $\frac{7}{11}$ de toute la superficie de la sphere : finalement si on donnoit un polygone ayant trois termes incogneus, & qu'on requiere la superficie : il faut chercher les angles, dont la somme cogneuë, & aussi la somme des angles d'un polygone rectiligne de mesme nom, l'excez sera la superficie requise.

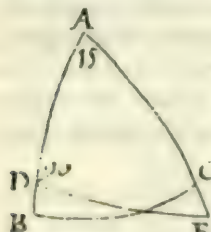
Mais pource qu'il seroit besoin de voir un exemple d'une question semblable, si un triangle equilateral a chacun costé de 109 degrez 28 minutes, chacun angle se trouvera estre de 120 degrez, & partant tous trois 360, que si on en oste 180, il restera 180 degrez superficiels, le quart de toute la superficie sphericque 720.

Item un triangle sphericque ayant ses trois costez de 40 degrez; 70 degrez; & de 38 degrez 30 minutes; alors la somme des trois angles est 192 degrez 5 minutes, (car iceux sont 31, 34. & 130, 3. & 30, 28. je dis qu'un triangle equilateral ayant chacun costé de 38, 50 : sera esgal en superficie au mesme, car ils conviennent à la somme des angles 192, 5. parquoy la superficie sera 12, 5. qui est un peu davantage que la soixantiesme partie de toute la superficie sphericque.

Si un œil (cest une figure sphericque appellée aussi du angle de deux demy cercles ayant deux angles en tout, & qui sont esgaux) à un des deux angles de 30 degrez, la somme des angles est 60, duquel il ne faut rien oster à cause qu'un polygone biligne (és figures rectilignes) n'est pas polygone, veu que deux lignes droictes n'enferment pas un espace, & partant la somme des angles est 0, qu'il faut oster de 60 cy-dessus, restera 60 degrez superficiels pour la superficie de l'œil sphericque; tellement qu'à la somme des angles des yeux, il ne faut rien oster pour avoir leur superficie : Et pour examiner la chose davantage si on le coupe au milieu en deux triangles rectangles esgaux (que j'appelle fibulle) la superficie de l'un devroit donc estre 30 degrez superficiels : ce qui se trouve estre ainsi, car la somme des angles est 210.

On

On voit facilement la maniere de metamorphoser telles figures , en d'autres de mesme nom , ou autrement , en d'autres sortes comme les mixtes ; (j'appelle mixtes les figures qui sont faites de cercles majeurs & mineurs ; or arc majeur sur la superficie de la sphere est la plus grande , ou la moindre ligne qui se peut faire entre deux poincts , ou si on veut ce sont des arcs qui imitent les lignes droites ; & les arcs de cercles mineurs imitent les courbes sur la superficie pleine.)



Exemple.

Soit ABC triangle spherique mixte , assavoir BA, AC , arcs majeurs esgaux chacun de 36 degrez 52 minutes , comprenans un angle A de 15 degrez , & BC aussi estant un cercle mineur descrit sur le pole A ; on veut faire un triangle rectangle spherique ADE qui soit esgal au mixte ABC.

Mesure du Mixte.

Le verset de l'arc AB ou AC est fort pres de 20000 , qui est la $\frac{1}{15}$ partie du diametre, partant le cercle entier de BC comprendra la $\frac{1}{15}$ de toute la superficie , c'est 72 degrez superficiels , mais ce secteur BAC ayant 15 degrez au pole , sera la $\frac{1}{15}$ de la targe , (c'est son cercle entier) or la $\frac{1}{15}$ de 72 est 3 degrez que contient ledit mixte ABC.

On le pourroit trouver plus aisément , mais c'est pour m'expliquer, autrement je pourrais dire que pour mesurer un secteur tel que dessus ABC, alors le

Verset de AB multiplié par le nombre de l'angle A
divisé par le raid

sera pour la superficie dudit triangle mixte ABC , & ainsi des autres qui sont secteurs.

Mesure du triangle ADE.

Le triangle rectangle ADE doit aussi estre 3 degrez superficiels: par consequent ses trois angles doivent faire 180 degrez , & encor lesdits 3 degrez ; c'est assavoir 183 degrez , mais les deux A, D sont desja 105 degrez, donc E sera angle de 78 degrez.

Qui

Qui voudra chercher les costez, il faut de necessity que l'hypothenuſe AE ſoit majeure à AC , au contraire il faut que AD ſoit moindre que AB ou AC , ce qu'on trouvera tousjours accorder en tels exemples qu'on voudra, car par le quatriefme accident des rectangles ſphériques (de mes Tables de Sinus) AE ſera 37 deg. 59 min. qui eſt davantage que AC 36 deg. 52 min. & AD ſera 36 deg. 33 min. de necessity moindre à AB , auſſi 36 deg. 52 min.

Touchant la baſe DE la comparaiſon à BC , n'importe pas tant que les autres ſuſdictes, toutesſois DE eſt 9 degrez 4 minutes; les 15 degrez de BC ſont petits degrez, comme de cercles mineurs, que ſi on les vouloit reduire en meſme grandeur de degrez, que ceux des cercles majeurs, Sinus de AB eſt 60000 preſque; donc 100000 donnent 60000 combien 15 degrez mineurs? facit 9 degrez des plus grands, pour la longueur de BC , lequel ſera moindre en longueur à l'arc DE , 9 degrez 4 minutes.

Notez.

On ſçait que tant plus l'angle A eſt petit, & qu'auſſi tant plus pres l'arc AB eſt du quadrant, qu'alors tant moins y aura-il de difference entre les arcs AC , AE , auſſi entre AD , AB , lesquelles choſes recogneuës, il ſ'enſuit que la preuve arithmetique de ce Theoreme ſe peut faire (par maniere de parler) juſques à l'extremité, ſelon la preſente maniere: auſſi que les ſuperfices planes des triangles qui ont les meſmes points A , D , E , doivent de necessity eſtre moindres que les ſuperfices ſphériques A , D , E , qui eſt encor un autre moyen pour eſprouver la verité de ce meſme Theoreme, quand il ny auroit autre demonſtration.

Davantage, on voit comment ſe peuvent remettre en queſtion la maniere de couper les triangles en tant de parties, & ce en telle raiſon qu'on voudra, par une ligne venant de l'angle ou d'un coſté comme on voudra.

Par exemple, ſoit un triangle equilatéral de la douzieme partie de la ſuperficie ſphérique; iceluy aura un chacun angle de 80 degrez (car la $\frac{1}{12}$ de 720 eſt 60 pour ſa ſuperficie, auquel adjouſté 180, viendra 240, dont le tiers eſt 80 pour chacun angle) & un chacun coſté de 77 d 52 m. 10 ſec. mais delaiſſant les ſecondes (combien qu'il ſeroit bon de les admettre en la pratique des triangles ſphériques) & qu'on vueille couper ledit triangle par un arc majeur venant du ſommet ſur la baſe, dont l'un triangle ſoit le tiers du total; iceluy aura 20 degrez de ſuperficie, que ſi on diuiſe le total en deux eſgalement par une perpend: on aura un petit trian-

H gle

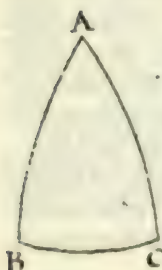
gle rectangle qui tiendra la moitié du requis, cest 10 deg. superficiels, adjoutez-y 180 deg. viendra 190 pour les trois angles dudit triangle rectangle, ostez-en 90 pour l'angle droit, restera 100 deg. pour les deux autres, or ladite perpendiculaire est 74 deg. 19 $\frac{1}{2}$ min. alors on trouvera que la base sera 13 deg. 9 min. 25 sec. environ, & les deux angles l'un 13 deg. 38 min. 44 sec. l'autre 86 deg. 20 min. 43 sec. qui font ensemble 99 deg. 59 min. 27 sec. qui est assez pres de 100 : finalement les segmens de la base du triangle entier seront 26 deg. 46 min. 35 sec. & 52 deg. 5 m.

Pour donc venir à la demonstration de ce Theoreme general, je demonstreray premicrement la proposition suyvante qui est espece d'iceluy.

Proposition.

Vn triangle sphericque de trois arcs majeurs, tient autant de degrez de superficie, que l'excez de la somme des trois angles sur 180 degrez.

I Demonstration particuliere és fibulles.



Soit ABC une fibulle, assavoir AB, AC, chacun quadrans, alors l'angle A & l'arc BC conviennent en degrez, & les angles B, C, droits, donc si des trois angles A, B, C, on oste 180 degrez, assavoir B, C, il restera A, or toutes fibulles sont telles parties de la superficie de la sphere, comme la grandeur de la base BC, ou l'angle A, est à 720 degrez, ce qui est tresnotoire, voire mesme les unes envers les autres, comme leurs bases : donc la superficie ABC, tiendra autant de degrez superficiels, que l'excez des trois angles sur 180 degrez.

II Demonstration, és triangles rectangles sphericques, ayant un chacun costé defaillant : en conclusion probable.

Soit BND triangle rectangle sphericque, N angle droit, & soyent produits les arcs, ainsi que BQ, BC soyent quadrans, aussi produit l'arc CQ, ainsi que CQR soit quadrant, puis du centre de la sphere O soyent menées OB, OC, OQM, OR, à laquelle OR soit CM parallele (qui seront perpend. à OC) soit aussi GX perpend. à BO.

Et

mens, Or BD , DQ sont complemens, donc $\frac{OC \cdot CF}{QC}$ sera plus que Sinus de DQ ; assavoir, QC à CF , sera comme BO , a plus que Sinus de DQ , prenons donc un arc plus que DQ , & soit GQ , ainsi que OX son Sinus soit le vray quatriesme proportionel, alors $\frac{OC \cdot CF}{QC}$ vaudra OX , voylà pour un item.

Davantage soit QZ perpendiculaire à OC , & FY perpendiculaire à QZ : Il faut sçavoir que par les trois angles donnez en un triangle rectangle spherique, l'on peut par le moyen de la suyvante proportion trouver l'un des costez BN , qui fait l'angle droit.

Comme le Raid au Sinus de B , ainsi la Secante de D à la Secante de BN .

Assavoir que CO à QZ , ainsi OL à la Secante de BN .

Donc $\frac{QZ \cdot OL}{CO}$ sera esgal à Secante de BN .

Par le deuxiesme Lemme, un grand arc est au moindre en plus grand raison que le Sinus au Sinus. Or QZ & YZ sont Sinus de QC & CF .

Donc QC à CF a plus grande raison que QZ à YZ .

Prenons OC commune hauteur & QC commun diviseur en la premiere raison: de mesme en la seconde raison prenons OL commune hauteur, & OC commun diviseur.

Alors OC à $\frac{OC \cdot CF}{QC}$ aura plus grande raison que $\frac{OL \cdot QZ}{OC}$ à $\frac{OL \cdot YZ}{OC}$.

Le numerateur du quatriesme terme est esgal au quarré du raid, pour ce que le rectangle d'une Secante & Sinus d'arcs complemens est esgal au quarré du raid, or le quarré du raid appliqué ou divisé par le raid, fait avoir le raid OC .

Le troisieme terme $\frac{OL \cdot QZ}{OC}$ est esgal (par la precedente equation) à la secante de BN .

Donc OC à $\frac{OC \cdot CF}{QC}$ aura plus grande raison que Secante de BN à OC .

Tellement que quarré du raid OC (ou bien le rectangle d'une Secante de BN , & du Sinus de NC qui sont complement l'un de l'autre, lequel rectangle doit estre esgal au quarré du raid) sera majeur au rectangle $\frac{OC \cdot CF}{QC}$, & de la mesme Secante de BN : ceste hauteur commune de ladicte Secante estant ostée, alors le Sinus de NC sera encor plus grand que $\frac{OC \cdot CF}{QC}$.
Puis

Puis que le Sinus de NC est plus grand que $\frac{OC}{QC}$, prenons un Sinus, d'un arc moindre à NC , qui soit esgal à $\frac{OC}{QC}$; or en la premiere partie de ceste demonstration on a trouvé que OX (sinus de GQ) y estoit esgal, & alors ce GQ devoit excéder l'arc DQ , & à present il a esté démontré qu'il doit estre moindre à NC .

Donc du pole B soit fait un arc passant par G , il s'ensuit que tel arc doit couper DN entre D, N , & terminer dans BN , en un point P , entre N, C . voyla un autre remarque.

Parquoy puis que OX est esgal à $\frac{OC}{QC}$, alors comme QC à CF ainsi CO ou BO à OX , & par raison converse CQ sera à QF comme OB à BX .

Or parce qu'on peut inferer des livres d'Archimedes, comme OB à BX , ainsi la superficie de la fibule QBC à la superficie de GBP .

Mais aussi la circonference à CQ , est comme l'hémisphere à QBC : d'où s'ensuit une proportion ordonnée.

Circonference	Hemisphere
CQ	QBC
QF	GBP
d'une part	d'autre part

Il s'ensuit que par raison esgale la circonference sera à QF , comme la superficie de l'hémisphere à GBP , & partant si on menoit BF , alors la superficie de QBF seroit esgale audit GBP , car QBF peut estre le quatriesme proportionel.

De tout ce que dessus, il s'ensuit que la fibule QBF (si on menoit BF) a trois angles esgaux aux trois angles du triangle BDN , car ils surpassent deux droits de la valeur de l'arc QF .

Que telle fibule QBF est esgale à GBP mixte. Et que ledit mixte GBP veut esgaler le triangle BDN puis qu'il le croise tousjours, car GP croise tousjours DN .

Donc la fibule QBF veut esgaler le triangle BDN , ayant tous deux les trois angles excédans deux droits, de la quantité de l'arc QF en degrez: & par ce qui a esté dit des fibules en la premiere demonstration; la verité du Theoreme est manifeste & probable.

Finalement puis que cecy accorde avec nostre Theoreme incessamment, tousjours quand même ND seroit trespetit jusques à l'infiny & BD , quasi quadrant, car alors GD ou NP sont trespetites, & neantmoins GP croise tousjours, il s'ensuit que GBP sera esgal au triangle BDN à la confirmation du Theoreme: notez que j'ay esprouvé en

deux divers exemples que GD estoit plus que double à NP : item que BP ou BG estoit moindre que la moyenne harmonique entre DB , & BN .

III Demonstration en tous trianzles sphericques.

Puis que tous les triangles sphericques se peuvent diviser en deux triangles rectangles, il s'ensuit que la precedente deuxiesme demonstration s'estendra jusques aux triangles sphericques en general ; car tout revient a un : veu que divisant un triangle en deux parties esgales ou inegales, on aura deux triangles & 180 degrez plus que devant , que si on oste deux fois 180 degrez, pource qu'il y a deux triangles; c'est autant que si du premier on en ostoit 180 seulement.

IIII Demonstration de tous les polygones sphericques.

La deuxiesme & troisieme demonstration s'estendent jusques aux polygones sphericques en general, composez de grand cercles; veu que tout polygone se resoud & descoupe en triangles.

Par les nombres on pourroit faire des demonstrations particulieres, aussi en une superficie spherique endose par une circonference (laquelle superficie s'appelle targe) on pourroit mener des lignes de cercles majeurs du pole à la circonference , & faire plusieurs secteurs esgaux ou non , & puis mener des arcs majeurs à la maniere des costez des polygones inscrits , & puis comparer les secteurs aux triangles : mais le Lecteur se contentera presentement de la demonstration contingente , jusques a ce qu'ayant plus de loisir je la donne à la perfection.

On pourra encor voir les choses suyvantes où l'on trouvera matiere propre a faire l'espreuve comme aux angles qui sont parties aliquotes des huit droits : de mesme on en trouvera quelques espreuves dans mes Tables de Sinus a la fin.

Du mesurer des angles solides lesquels sont circuits de superficies planes.

Pour faire cela, il faut mesurer les inclinaisons des plans , & les adjouster ensemble , & de la somme en oster la somme des angles d'un polygone rectiligne de mesme nom que la base , le reste sera la valeur requise de l'angle solide : Exemple , en la pyramide reguliere l'angle solide est compris de trois angles plans ; dont l'inclinaison des plans est de 70 deg. 32 min.

32 min. il y en a trois & esgaux, ce sera ensemble 211 deg. 36 min. duquel osté 180, à cause que la figure de la base est triangle, restera 31 deg. 36 m. pour la valeur de l'angle solide de la pyramide, lequel environ la 22^e partie de huit droits, je dis environ, pource qu'il en faut 22½ fort pres, & ne doute pas qu'il ne soit incommensurable au tout, assavoir à huit droits: & ainsi des autres, qui est une maniere fort facile à la pratique, de mesme des secteurs de sphere.

Corrolaire.

Il s'en suit de tout ce que dessus a esté dit, que la mesure des angles solides sera facile, & que les cinq corps reguliers ont aussi des angles solides esgaux & pareils au centre; car par le tetrahedre ou pyramide on cognoit que tout le lieu à l'entour d'un point peut estre remply par quatre angles solides esgaux, chacun compris de trois angles plans esgaux obtus de 109 deg. 28 min.

L'exaedre ou Cube fait cognoistre que le lieu corporel à l'entour d'un point se peut diviser en six angles solides esgaux & pareils, chacun ayant quatre angles plans esgaux, aigus, de 70 deg. 32 min.

L'octaedre a huit angles droits, solides au centre, qui sont esgaux entr'eux & pareils, compris de trois angles plans de 90 degrez chacun.

Le Dodecaedre a douze angles solides au centre, qui sont esgaux entre eux & pareils, compris de cinq angles plans, aigus, chacun de 41 d. 48 m.

L'icosaedre a 20 angles solides au centre, qui sont esgaux entr'eux, & pareils, compris de trois angles plans, aigus, chacun de 63 deg. 26 min.

Devant que de passer outre on remarque icy une convenance avec l'inclination des plans des cinq figures regulieres, comme s'en suit.

Inclination des plans des cinq figures regulieres.

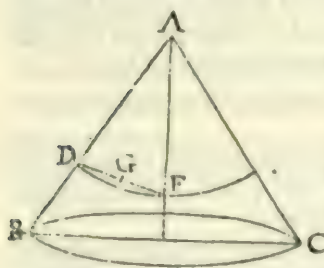
Tetrahedre	70 deg.	32 min.
Cube	90.	0
Octaedre	109.	28
Dodecaedre	116.	34½ les adjoints de ceux-cy sont
Icosaedre	138.	12½ mentionnez cy-dessus.

Pour revenir à la mesure des angles solides, compris de superficies planes, soit par exemple qu'un angle solide de cinq plans; dont les inclinations d'iceux plans soyent trouvé de 110, 90, 151, 120, & 118 degrez; la somme est 589, ostez-en 540 (autant sont les cinq angles d'un pentagone

gone rectiligne) restera 49 degrez solides que ledit angle fera : c'est environ la quinziésme partie du lieu à l'entour d'un poinct.

Autant en faut-il dire des corps compris par lesdits angles, lors que les lignes du sommet vers chacun angle de la base sont esgales, & que la base est une superficie spherique ayant son centre au sommet de l'angle solide susdit, qu'on pourroit appeller secteur spherique : & telle partie que l'angle solide est du lieu à l'entour du poinct, lequel lieu on peut nommer huit angles droicts; telle partie sera le secteur, à la sphere.

Voilà comment par la cognoissance des angles on peut calculer les secteurs spheriques, & aussi les angles solides.



Mais pour mesurer l'angle solide du Cone Isocele, soit ABC triangle par l'axe & couppe l'angle A en deux esgalement par AF, & fait un arc DF du centre A, de quelconque interval AD, & menée DF, & G au milieu, alors comme le quarré de DG au quarré de DA, ainsi l'angle solide Conique A à huit droits solides, c'est à dire à 720 degrez, dont la demonstration est manifeste.

F I N.





